



Regolamento tornei



Regolamento torneo GGC Pokémon



- Il torneo si terrà presso lo stand di Pokémon Millennium. Sarà possibile **pre-iscriversi** online attraverso il modulo dedicato oppure iscriversi direttamente in loco dalle 10:00 alle 11:00 nel giorno dell'evento. Tutti i giocatori dovranno in ogni caso presentarsi entro le 15:00 per confermare la loro partecipazione. L'orario del torneo potrebbe essere anticipato nel caso di alta affluenza.
- I tornei seguiranno il regolamento del **formato Standard** al meglio delle tre partite o al meglio di una partita a seconda della partecipazione. I tempi di gioco sono regolamentati secondo i regolamenti Play! Pokémon.
- Il mazzo dei giocatori devono avere **esattamente 60 carte** ed essere tutte nelle stesse sleeves. E' compito dei giocatori assicurarsi che le sleeves siano conformi ai regolamenti Play! Pokémon.
- Nel caso di disaccordi su interazioni di gioco, è compito dei giocatori contattare un arbitro presente al torneo, il quale deciderà il ruling. Nel caso non si sia d'accordo, è sempre possibile appellarsi al capo arbitro. La decisione del capo arbitro è sempre finale e non contestabile.
- Tutte le carte devono essere **autentiche**. In caso di dubbi sull'autenticità delle carte, contattare un membro dello staff che vi saprà aiutare
- Per iscriversi al torneo sarà necessario anche portare il proprio mazzo per **il controllo da parte dello staff**. Tutto il torneo deve essere svolto con le stesse 60 carte.
- I giocatori dovranno fornire una lista del proprio mazzo da gioco all'organizzazione al momento dell'iscrizione

Regolamento torneo Pokémon Scarlatto e Violetto



- Il torneo si terrà presso lo stand di Pokémon Millennium. Sarà possibile **pre-iscriversi online** attraverso il modulo dedicato oppure iscriversi direttamente in loco dalle 10:00 alle 15:00 nel giorno dell'evento. Tutti i giocatori dovranno in ogni caso presentarsi entro le 15:00 per confermare la loro partecipazione. L'orario del torneo potrebbe essere anticipato nel caso di alta affluenza.
- I tornei seguiranno il **regolamento ufficiale del campionato Play! Pokémon dei videogiochi Pokémon Scarlatto e Violetto (VGC2023)**, nel formato Lotta in Doppio (Lotte Competitive Regolazione D)
- Il torneo sarà 1 contro 1 ad eliminazione diretta **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) con accoppiamento casuale dei giocatori e un tempo a disposizione di 20 minuti per singola partita.
- Negli incontri **Al Meglio delle tre** partite ottiene la vittoria il giocatore che riuscirà a vincere almeno due delle tre lotte.
- Nel torneo si possono usare solo **versioni autentiche** di Pokémon Scarlatto e Violetto, sia schede di gioco che versioni scaricabili dal Nintendo eShop. Verifica di aver installato correttamente **l'ultimo aggiornamento** disponibile del software di gioco.
- Durante gli incontri, i giocatori potranno utilizzare **qualsiasi console della famiglia Nintendo Switch**. È responsabilità dei giocatori **mantenere la propria console carica** per tutta la durata del torneo. Saranno a disposizione dei giocatori alcune postazioni di ricarica.

Iscrizione al torneo

- La squadra dovrà essere formata **da almeno quattro Pokémon** e spostata su Squadra Lotta.
- I giocatori dovranno fornire **una lista dei Pokémon** che compongono la propria squadra compilando l'apposito **foglio** fornito dallo staff il giorno dell'evento o scaricabile online.
- Una volta consegnata la lista dei Pokémon il giocatore dovrà compilare una seconda lista dove inserirà tutte le informazioni della propria squadra, tranne le statistiche e le nature dei propri Pokémon. Questa lista verrà scambiata con il proprio avversario prima dell'inizio dell'incontro (formato Open Team Sheet).



Costruzione della squadra

- Sono ammessi **tutti gli strumenti** ottenuti tramite le normali attività di gioco, eventi ufficiali e promozioni. Ogni Pokémon può avere uno strumento, ma non è possibile dare lo stesso strumento a più Pokémon.
- I Pokémon devono essere contrassegnati dal simbolo nero di Paldea o il simbolo del regolamento delle lotte.
- E' possibile usare il fenomeno **Teracristal**.
- I Pokémon possono usare tutte le mosse e le abilità ottenute tramite le normali attività di gioco, incluse:
 - Abilità speciali, se disponibili;
 - Mosse o abilità ereditate da Pokémon trasferiti da Pokémon HOME e poi affidati all'Ostello Pokémon;
 - Eventi Pokémon ufficiali e promozioni.
- I giocatori possono utilizzare tutti i Pokémon attualmente ottenibili nella regione di Paldea, tranne Miraidon, Koraidon e i Pokémon che non hanno un numero nel Pokédex.

Costruzione della squadra

- Non è possibile avere in squadra **due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex**. Se un Pokémon ha una forma regionale, sono ammesse tutte le forme presenti nel Pokédex di Paldea.
- La lotta avverrà tramite la lotta in link del Poképortale.
- Tutti i Pokémon vengono portati al **livello 50**, compresi quelli di livello inferiore a 50.
- L'uso di dispositivi esterni per modificare o creare strumenti o Pokémon per la Squadra Lotta di un giocatore è **espressamente proibito**. I giocatori trovati in possesso di Pokémon o strumenti contraffatti potranno ricevere una squalifica, **indipendentemente** dal fatto che siano stati essi stessi autori dell'illecito o che stiano semplicemente usando Pokémon o strumenti ottenuti tramite uno scambio.



Gli incontri

- Tutte le lotte si svolgeranno con il **formato della Lotta in Doppio**: ciascun giocatore seleziona quattro Pokémon dalla propria Squadra Lotta per lottare. A inizio lotta, i giocatori mandano in campo i primi due Pokémon della loro squadra, in modo che in campo ci siano quattro Pokémon in totale. La sfida continua fino a quando uno dei giocatori non riesce a **mandare KO tutti e quattro i Pokémon dell'avversario**, oppure un giocatore raggiunge il tempo limite.
- Se i Pokémon di entrambi i giocatori finiscono **KO** durante l'ultimo turno di un incontro, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo. I giocatori non possono concludere una partita con una deliberata parità.
- Se viene **raggiunto il limite di tempo** senza che uno dei giocatori abbia mandato KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, in caso di **spareggio e problemi tecnici**, vengono applicate le stesse regole delle lotte competitive Play! Pokémon.
- Per quanto riguarda le **penalità e il comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**.

Regolamento torneo Mario Kart 8 Deluxe



- Il torneo si terrà presso lo stand di Pokémon Millennium. Sarà possibile **pre-iscriversi online** attraverso il modulo dedicato oppure iscriversi direttamente in loco dalle 10:00 alle 15:00 nel giorno dell'evento. Tutti i giocatori dovranno in ogni caso presentarsi entro le 15:00 per confermare la loro partecipazione. L'orario del torneo potrebbe essere anticipato nel caso di alta affluenza.
- La versione di gioco utilizzata è **Mario Kart 8 Deluxe per Nintendo Switch**, la console così come i giochi verranno **forniti dallo staff**.
- È previsto l'utilizzo dei **Pro Controller** dati in dotazione durante il Torneo.
- Il torneo sarà ad eliminazione diretta con accoppiamento casuale a **gruppi di 4 giocatori** in modalità **Più Giocatori in Split Screen** o **Locale con 4 console** a seconda del numero di partecipanti.
- Ogni partita / match è composto da **4 corse**. Ottengono la vittoria sul match i primi due classificati di ogni incontro. Se la partita finisce in pareggio per tre giocatori, andrà fatta una partita secca.
- In base al piazzamento in ogni partita sarà stabilito **il successivo ordine per i prossimi match** (il primo classificato nel match A va con il primo classificato del match B, il primo del match C e il primo del match D e così via).

Regolamento torneo Mario Kart 8 Deluxe



- È possibile selezionare **qualsunque personaggio** presente nel gioco.
- Ogni **circuito** sarà scelto casualmente dal gioco tra quelli disponibili.
- La **modalità di gioco** è la seguente:
 - Modalità Più Giocatori / Locale.
 - GP: 150cc.
 - Squadre: Sfida individuale
 - Numero di piloti: 4.
 - Oggetti: Oggetti normali.
 - CPU: Senza CPU.
 - Percorsi: Casuale.
 - Numero di corse: 4 corse.
 - Guida assistita: non consentita.
 - Controller: Joy-con e/o Pro Controller.



Regolamento torneo Mario Kart 8 Deluxe



- Nel caso in cui la partita si interrompesse per un **problema tecnico**, lo staff del torneo farà ripartire l'incontro con i settaggi consentiti dal regolamento. Nessun risultato appartenente al match interrotto **sarà tenuto come riferimento** per il nuovo match.
- I giocatori sono tenuti ad avere un **comportamento rispettoso** e cortese verso gli altri partecipanti e lo Staff dell'evento. Linguaggi offensivi e di dubbio gusto o comportamenti inappropriati saranno costantemente scoraggiati.
- Le console che verranno utilizzate per il torneo saranno prive dei DLC, consigliamo ai giocatori più esperti di portare da casa la propria console nel caso vogliamo lottare con un personaggio specifico.

