

Regolamento torneo Pokémon Scarlatto e Violetto

- I tornei seguiranno il **regolamento ufficiale del campionato Play! Pokémon** dei videogiochi Pokémon Scarlatto e Violetto (**VGC2023**), nel formato Lotta in Doppio (Lotte Competitive Serie 2).
- Il torneo sarà 1 contro 1 ad eliminazione diretta **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) con accoppiamento casuale dei giocatori e un tempo a disposizione di **20 minuti** per singola partita.
- Negli incontri **Al Meglio delle tre partite** ottiene la vittoria il giocatore che riuscirà a vincere almeno due delle tre lotte.
- Nel torneo si possono usare solo **versioni autentiche** di Pokémon Scarlatto e Violetto, sia schede di gioco che versioni scaricabili dal Nintendo eShop. Verifica di aver installato correttamente **l'ultimo aggiornamento** disponibile del software di gioco.
- Durante gli incontri, i giocatori potranno utilizzare **qualsiasi console della famiglia Nintendo Switch**. È responsabilità dei giocatori **mantenere la propria console carica** per tutta la durata del torneo. Saranno a disposizione dei giocatori alcune postazioni di ricarica.
- La squadra dovrà essere formata **da almeno quattro Pokémon** e spostata su Squadra Lotta.

Costruzione della squadra

- Sono ammessi **tutti gli strumenti** ottenuti tramite le normali attività di gioco, eventi ufficiali e promozioni. Ogni Pokémon può avere uno strumento, ma non è possibile dare lo stesso strumento a più Pokémon.
- I Pokémon devono essere contrassegnati dal simbolo nero di Paldea o il simbolo del regolamento delle lotte.
- E' possibile usare il fenomeno **Teracristal**.
- I Pokémon possono usare tutte le mosse e le abilità ottenute tramite le normali attività di gioco, incluse:
 - Abilità speciali, se disponibili;
 - Mosse o abilità ereditate da Pokémon trasferiti da Pokémon HOME e poi affidati all'Ostello Pokémon;
 - Eventi Pokémon ufficiali e promozioni.

- I giocatori possono utilizzare tutti i Pokémon attualmente ottenibili nella regione di Paldea, tranne Miraidon, Koraidon, Chi-Yu, Chien-Pao, Ting-Lu e Wo-Chien
- Non è possibile avere in squadra **due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex**. Se un Pokémon ha una forma regionale, sono ammesse tutte le forme presenti nel Pokédex di Paldea.
- La lotta avverrà tramite la lotta in link del Poképortale.
- Tutti i Pokémon vengono portati al **livello 50**, compresi quelli di livello inferiore a 50.
- L'uso di dispositivi esterni per modificare o creare strumenti o Pokémon per la Squadra Lotta di un giocatore è **espressamente proibito**. I giocatori trovati in possesso di Pokémon o strumenti contraffatti potranno ricevere una squalifica, **indipendentemente** dal fatto che siano stati essi stessi autori dell'illecito o che stiano semplicemente usando Pokémon o strumenti ottenuti tramite uno scambio.

Gli incontri

- Tutte le lotte si svolgeranno con il **formato della Lotta in Doppio**: ciascun giocatore seleziona quattro Pokémon dalla propria Squadra Lotta per lottare. A inizio lotta, i giocatori mandano in campo i primi due Pokémon della loro squadra, in modo che in campo ci siano quattro Pokémon in totale. La sfida continua fino a quando uno dei giocatori non riesce a **mandare KO tutti e quattro i Pokémon dell'avversario**, oppure un giocatore raggiunge il tempo limite.
- Se i Pokémon di entrambi i giocatori finiscono **KO** durante l'ultimo turno di un incontro, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo. I giocatori non possono concludere una partita con una deliberata parità.
- Se viene **raggiunto il limite di tempo** senza che uno dei giocatori abbia mandato KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, in caso di **spareggio** e **problemi tecnici**, vengono applicate le stesse regole delle lotte competitive Play! Pokémon.
- Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**.