



Millennium: Road to Mastery

Raduna la tua Squadra Unite e preparati a percorrere la strada per la maestria!

Millennium: Road to Mastery è il primo campionato GDR per la community composto da **6 tornei su Pokémon UNITE!** Preparati a vivere un viaggio indimenticabile, colleziona le medaglie e scrivi la storia della regione Millennia!

Entra sul discord community [Unite ESPORT Italia](#) per prendere parte all'iniziativa.



Scopri di più

Informazioni Generali

Le **tappe del campionato** Millennium Road to Mastery si svolgeranno a partire dalle ore 15:00 nelle seguenti date:

Prima tappa: 12 Febbraio

Seconda tappa: 19 Marzo

Terza tappa: 16 Aprile

Quarta tappa: 7 Maggio

Quinta tappa: 11 Giugno

Sesta tappa: 25 Giugno

Le partite si svolgeranno in modalità **5 contro 5, al meglio delle 3 (Best of Three)**.

Verrà applicata la bracket “doppia eliminazione” fino a 16 team partecipanti, dal 17esimo team iscritto verrà applicata la bracket “singola eliminazione”.

E' possibile **sostituire i giocatori** tra una partita Best of Three e l'altra.

I giocatori sono tenuti a leggere e rispettare questo regolamento nella sua interezza. Non saranno concesse deleghe da parte dell'organizzazione, che valuterà in modo oggettivo ogni problema che potrebbe riscontrarsi.

Le date possono essere soggette a cambiamento quindi consulta regolarmente il calendario in questa pagina o sui nostri canali ufficiali.



Requisiti per il torneo

Per partecipare all'iniziativa **Millennium Road to Mastery** è necessario un **account ESL Play** (<https://play.eslgaming.com/italy>), aver effettuato l'accesso al Server Discord di Pokémon Millennium **dedicato al mondo di Pokémon Unite** dove si svolgerà l'iniziativa Community (<https://bit.ly/3ol6rQo>) e sul Server Discord ESL dove verranno gestiti operativamente i tornei (<https://discord.gg/progaminghub>).

Tutti i partecipanti devono inserire il proprio Trainer ID all'interno dell'account ESL Play, necessario per invitare i giocatori in una partita personalizzata e per identificarli durante il gameplay.

Per tutta la durata dell'iniziativa non sarà concesso cambiare il Trainer ID collegato al profilo ESL.

La partecipazione al torneo **non è consentita ai giocatori che non risiedono nel territorio Europeo** a causa dei problemi di latenza che si potrebbero verificare. I team devono avere almeno 3 membri titolari con residenza o nazionalità Italiana.

Verranno effettuati controlli a campione sui team; nel caso di irregolarità si procederà con la squalifica dal torneo di tutta la squadra.



Iscrizione al torneo

Le iscrizioni ad ogni tappa dell'iniziativa verranno aperte una settimana prima dello svolgimento e rimarranno aperte **fino alle ore 14:30 del giorno del torneo**. Dopo questo orario sarà possibile iscriversi solamente nella modalità "late". Tutti i team sono tenuti a confermare la loro partecipazione al torneo tramite il check-in, che aprirà dalle 14:30 del giorno del torneo fino alle 14:59.

[Consulta questa pagina](#) per rimanere aggiornato sui prossimi appuntamenti di **Millennium Road to Mastery**.

E' possibile verificare la corretta iscrizione del proprio team all'interno della sezione **Team** che compare nella pagina del torneo.

Nel caso in cui il tuo team non sia stato ancora approvato, è necessario attendere l'intervento di un admin. Nel caso ciò non avvenga entro le 14:30 del giorno del torneo, contattare un admin sul server **Discord di ESL** o aprire un protest.

I team devono già **essere completi** prima di procedere all'iscrizione del torneo. Nel caso tu non abbia un team, prova a cercarlo all'interno del Discord dell'iniziativa, dove sono presenti centinaia di giocatori di Pokémon Unite (<https://bit.ly/3rqL0zb>)

Il team su **ESL Play** non può essere modificato o cambiato in alcun modo durante l'intera durata delle singole tappe del torneo. I team sono autorizzati a schierare solamente giocatori presenti nel loro roster su **ESL Play** che abbiano un gameaccount registrato correttamente prima dell'inizio del torneo. Giocatori entrati nel team successivamente all'inizio del torneo, non registrati nel team o in possesso di gameaccount diversi da quelli indicati sul sito non potranno partecipare al torneo.

Svolgimento dei Match

I team possono essere composti da un minimo di 5 giocatori a un massimo di 7 giocatori.

Tutti i match possono iniziare solo dopo lo schieramento di un roster completo da parte di entrambi i team, in base a quanto stabilito nei requisiti del torneo.

Tutte le sfide avverranno sulla mappa “**Stadio Pelago**” (**Remoat Stadium**).

E' possibile utilizzare **tutti gli oggetti e i tutti i Pokémon**, purché disponibili ufficialmente da almeno 7 giorni dall'inizio del torneo, salvo diverse comunicazioni. In alcuni casi potrebbe essere necessario impedire l'utilizzo di Pokémon o oggetti a causa di un qualsivoglia bug che mina l'integrità del torneo. L'utilizzo di Pokémon o strumenti non consentiti indicati nella pagina del torneo comporta la partita persa a tavolino.

Non è consentito lo sfruttamento di bug o glitch per prendere vantaggi durante la partita. La violazione di tale regola in modo consapevole (se verificata in modo oggettivo dallo staff) comporta la squalifica dal torneo e dalle competizioni future.



Regole degli incontri

Il team di sinistra (sulla pagina ESL Play del match) creerà la lobby della prima partita con la modalità torneo “**Pokémon Unite Championship Series**”, abilitando tutte e 4 le regole personalizzate che sbloccano tutti gli strumenti assegnabili al grado massimo, tutti gli strumenti di lotta e tutte le licenze Unite.

La lobby della seconda partita sarà creata dal team di destra, la lobby della terza da chi ha segnato più punti nel corso delle prime due partite.

Il team che ha creato la lobby sarà tenuto ad inviare **l'ID della lobby** entro 5 minuti dal primo contatto con il team avversario nella chat del sito **ESL Play**. Il team avversario è tenuto ad accedere alla partita entro e non oltre 5 minuti.

Non sono ammessi admin o spettatori della partita nella sezione “amministratori” di gioco, a meno che non espresso in modo esplicito dagli admin del torneo.

I giocatori che trasmettono in diretta la loro partita sono tenuti a **nascondere il lobby ID** per evitare che utenti non iscritti al torneo accedano alla lobby.

Una volta terminata ogni partita i team devono **aggiornare il proprio risultato** sulla piattaforma ESL Play. Si consiglia di fare uno screenshot alla schermata finale (dove è possibile vedere chi ha vinto e chi ha perso), perché lo staff potrebbe richiederlo durante lo svolgimento del torneo.



Condotta e spirito dell'iniziativa

I giocatori sono tenuti ad avere un **comportamento sportivo** e leale nei confronti degli avversari (sia nella chat che nella loro diretta streaming del torneo). Non sono ammessi comportamenti antisportivi, insulti di qualsiasi genere e comportamenti malevoli, oltre che a modifiche hardware o software alla propria console.

Nel caso di disconnessione da parte di un giocatore di uno dei 2 team nella fase di collegamento della partita è **possibile chiedere di riavviare il gioco**. Per farlo è necessario contattare entro 20 secondi dall'inizio della partita un admin del torneo e attendere fino all'intervento di un admin. Saranno gli admin a stabilire se sarà possibile ricominciare la partita.

In caso di risposta positiva, **non sarà comunque possibile cambiare i Pokémon scelti** nella precedente partita. Nel caso non vengano rispettate le condizioni indicate sopra non sarà possibile rifare la partita, e i team saranno costretti a terminarla.

Nel caso un team riconosca un qualsivoglia comportamento scorretto da parte di un altro team, esso è tenuto a comunicarlo ad un admin tramite un protest.

Tutti i giocatori sono autorizzati a fare una diretta streaming della propria partita, a meno che non sia espresso il contrario dall'organizzazione. Si consiglia ai giocatori di controllare costantemente il Discord ufficiale della competizione per rimanere subito aggiornati su eventuali cambi di possibilità di streaming.



Punti, piazzamento e riconoscimenti

I team alla fine di ogni torneo riceveranno dei punti in base al loro piazzamento. La somma del punteggio decreterà i migliori 8 team, che potranno accedere ad una **misteriosa e importante fase finale dell'iniziativa**, rimani connesso sui nostri canali per saperne di più.

I punti verranno assegnati secondo questo criterio:

1° Posto: 30 punti

2° Posto: 16 Punti

3°-4° Posto: 12 Punti

5°-8° Posto: 8 Punti (se si raggiungono 24 team iscritti)

La community di Pokémon Millennium invierà un set di Medaglie Commemorative (una per ciascun membro del team) realizzate artigianalmente dalla community per la community al capo squadra del team vincitore di ogni tappa del campionato. Le medaglie sono realizzate in collaborazione con [Trendy](#).

Inoltre i team che si aggiudicheranno la vittoria nelle singole tappe del campionato Millennium Road to Mastery riceveranno la possibilità di edificare monumenti virtuali in loro onore **all'interno dell'artwork ufficiale dell'iniziativa**, lasciando così un segno indelebile nella storia della regione Millennia, oltre ad essere menzionate su tutti i nostri canali legati all'iniziativa.

Per tutti gli iscritti al forum sono previsti bonus extra di partecipazione: ReDiaspro, personaggio dello storico GDR del forum Diamond & Cassiere, metterà a disposizione sul PokéPoints Store oggetti esclusivi solo per i partecipanti.

Artwork della regione Millennia a cura di [@perviincart](#)

