

IL PIÙ GRANDE TORNEO ONLINE



MILLENNIUM BATTLEGROUND



31 LUGLIO - 1 AGOSTO

GRANDI PREMI IN PALIO



Nintendo

GameStopZing

Informazioni generali

Le **iscrizioni** alla competizione si svolgeranno online **dal 16 al 29 luglio 2021** mentre le **lotte** si svolgeranno il **31 luglio e 1° agosto 2021**. Non è previsto un numero massimo di partecipanti. La competizione è aperta ai giocatori di qualsiasi età e livello.

I tornei seguiranno il **regolamento ufficiale del campionato Play! Pokémon** dei videogiochi Pokémon Spada e Scudo (**VGC2021**) nel formato Lotta in Doppio (Lotte Competitive Serie 10)

Il torneo sarà 1 contro 1 **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) con **abbinamento alla svizzera** nella prima fase e **Sfida al top ad Eliminazione diretta** per la fase finale del torneo.

Negli incontri **Al Meglio delle tre partite** ottiene la vittoria il giocatore che riuscirà a vincere almeno due delle tre lotte. Non sarà possibile effettuare sfide secche, neanche se entrambi i giocatori sono d'accordo.

La squadra dovrà essere formata da **almeno 4 Pokémon**.

Per ogni partita è necessario effettuare uno **screenshot video** con l'apposita funzione di Nintendo Switch nel momento della vittoria dell'ultima partita del match. Lo staff effettuerà per tutta la durata del torneo dei **controlli a campione** tra tutti i partecipanti. Non riuscire a fornire il video screenshot di una lotta comporta la perdita a tavolino **dell'intera sfida**.

Per qualsiasi dubbio o richiesta di assistenza puoi contattarci attraverso il canale **#Supporto** del server Discord di Pokémon Millennium. Gli organizzatori della competizione utilizzeranno esclusivamente questo per contattare i partecipanti.

Requisiti per il torneo

Per partecipare al torneo è necessario un **account sul forum** di Pokémon Millennium e aver effettuato l'accesso al nostro **Server Discord**, dove verrà gestito l'intero torneo.

Verifica che la connessione **Internet Wireless** sia **stabile**.

Nel torneo si possono usare solo **versioni autentiche** di Pokémon Spada e Scudo, sia schede di gioco che versioni scaricabili dal Nintendo eShop. Verifica di aver installato correttamente **l'ultimo aggiornamento** disponibile del software di gioco.

Durante gli incontri, i giocatori potranno utilizzare **qualsiasi console della famiglia Nintendo Switch**. È responsabilità dei giocatori **mantenere la propria console carica** ed evitare in ogni modo le **disconnessioni** durante il torneo.



Iscrizione al torneo

Le iscrizioni saranno aperte fino alle ore **18.00 di giovedì 29 luglio 2021**. I partecipanti riceveranno la convalida dell'iscrizione entro le **ore 20.00 di giovedì 29 luglio 2021**. Eventuali correzioni richieste dovranno essere effettuate entro il medesimo giorno.

I giocatori potranno iscriversi nella **pagina dedicata** effettuando il **login** con il proprio **nome utente e password** di Pokémon Millennium. Successivamente, dovranno cliccare il tasto in alto con scritto **"Modifica"** e inserire i dati dei Pokémon che **compongono** la propria squadra, in italiano o in inglese, riempiendo tutti i campi e non lasciandone nessuno vuoto.

È obbligatorio inserire il proprio nick di Discord, seguito dal numeri, o non si potrà partecipare al torneo. Il nome Discord deve essere inserito secondo il formato seguente: RoxasVGC#3819

Sarà possibile verificare lo stato della tua registrazione attraverso la casella in alto nella quale sarà presente una delle seguenti diciture:

In attesa di approvazione: l'iscrizione è stata inviata con successo ed è in attesa di essere supervisionata dallo staff. Per la convalida saranno necessarie alcune ore, controlla spesso nella pagina lo stato della tua registrazione;

Approvato: L'iscrizione è regolare ed è andata a buon fine. Dopo la chiusura delle iscrizioni potrete vedere sul server Discord i canali appositi per lo svolgimento del torneo.

Non idoneo: La squadra presenta delle irregolarità. Sarà necessario registrarsi nuovamente entro il termine delle iscrizioni. Puoi contattare lo staff per ulteriori chiarimenti su Discord o sul Forum.



Una volta che la lista dei Pokémon partecipanti viene approvata dallo staff, il giocatore **non potrà modificare la propria squadra**, che dovrà tenere per tutta la durata del torneo, pena la squalifica. In caso di lievi errori di battitura, o comunque di piccole inaccuratzzze, contattaci nel canale **#Supporto** di Discord. Nel caso il team sia già stato accettato, non sarà più possibile modificare, nemmeno se ci sono degli errori.

Le iscrizioni sono **accettate per ordine di arrivo**. I primi che **completeranno correttamente** l'iscrizione verranno inseriti nella **lista ufficiale dei partecipanti**.

Se la propria squadra presenta delle irregolarità come Pokémon, mosse, abilità o strumenti non ammessi, la richiesta d'iscrizione **non sarà valida**. Sarà necessario inviare una nuova richiesta con la squadra corretta entro il termine utile per l'iscrizione.

Tutti i giocatori iscritti regolarmente verranno riportati nel corso dei giorni nella **lista ufficiale dei partecipanti** sul canale **#Annunci** di Discord.



Svolgimento del torneo

Il torneo si svolgerà in due fasi distinte:

La **prima fase** del torneo si svolgerà **sabato 31 luglio** dalle **ore 10.10** e consiste in sfide con **abbinamento alla svizzera**, in base al quale ciascun giocatore viene abbinato in maniera casuale in ogni round a un avversario con un rapporto tra vittorie e sconfitte comparabile. I giocatori non possono essere abbinati ad avversari con cui hanno già giocato. Per ogni round, entrambi i giocatori **avranno a disposizione 1 ora di tempo** per completare la sfida. Gli orari e numero dei round definitivi saranno pubblicati il giorno prima dell'evento a seconda del numero dei partecipanti iscritti.

Sabato 31 luglio alle ore 10.00 i giocatori sono invitati a partecipare ad una breve riunione con lo staff nel canale **#Generale** di Discord, che potrete utilizzare liberamente per parlare con gli altri partecipanti.

A partire **ore 10.10 di sabato 31 luglio** troverai all'interno del canale **#Annunci** di Discord, tutti gli abbinamenti del primo round di svizzera.

Domenica 1 agosto coloro che hanno ottenuto i migliori risultati durante i round alla svizzera, accederanno alla fase ad eliminazione diretta, chiamata "**Sfida al top**". Tutte le informazioni e gli abbinamenti saranno pubblicati alla conclusione della prima fase. **Passeranno a questa fase tutti i giocatori che ottengono, nella prima giornata, 2 o meno sconfitte.**

Nel caso uno dei giocatori non risponda entro il termine previsto contatta lo staff tramite il canale **#Supporto** di Discord.

Riporta subito il risultato nella sfida nel canale **#Risultati** di Discord specificando quante partite hai vinto e perso.

I giocatori potranno controllare gli abbinamenti e l'andamento del torneo tramite un link a *Challonge.com*

Costruzione della squadra

Sono ammessi **tutti gli strumenti** ottenuti tramite le normali attività di gioco, eventi ufficiali e promozioni. Ogni Pokémon può avere uno strumento, ma non è possibile dare lo stesso strumento a più Pokémon.

I Pokémon devono essere contrassegnati dal simbolo nero di Galar o il simbolo del regolamento delle lotte.

Non è possibile usare il fenomeno **Dynamax**.

I Pokémon possono usare tutte le mosse e abilità ottenute tramite le normali attività di gioco, incluse:

- Abilità speciali, se disponibili;
- Mosse o abilità ereditate da Pokémon trasferiti da Pokémon HOME e poi affidati all'Ostello Pokémon;
- Eventi Pokémon ufficiali e promozioni.

I giocatori possono usare i seguenti Pokémon, a condizione che siano stati catturati o siano nati da Uova nel gioco, o siano stati ricevuti tramite distribuzione o evento ufficiale:

- I Pokémon del Pokédex di Galar dal #001 al #397
- I Pokémon del Pokédex dell'Isola dell'Armatura dal #001 al #210
- I Pokémon del Pokédex della Landa Corona dal #001 al #209
- I Pokémon del Pokédex Nazionale: #243-245, #480-482, #638-642, #785-788, #252-260, #485, #645, #793-799, #380-381, #488, #722-730 e #803-806.

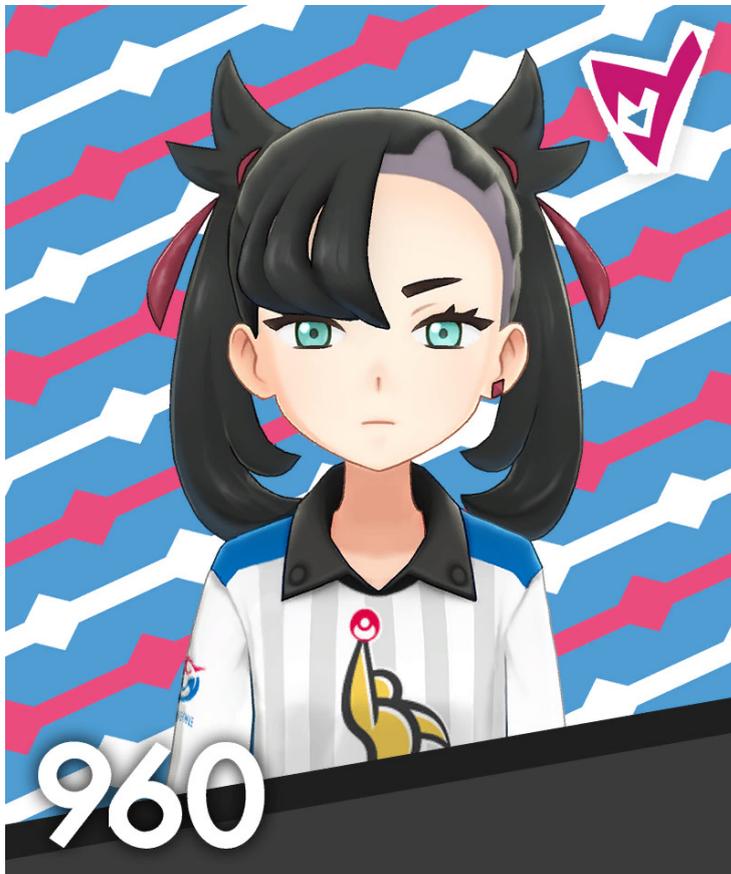
I giocatori possono inoltre avere nella propria squadra **solo uno dei seguenti Pokémon**: Mewtwo, Lugia, Ho-Oh, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Dialga, Palkia, Giratina, Reshiram, Zekrom, Kyurem, Xerneas, Yveltal, Zygarde, Cosmog, Cosmoem, Solgaleo, Lunala, Necrozma, Zacian, Zamazenta, Eternatus, Calyrex.



Non è possibile avere in squadra **due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex di Galar**. Sono ammesse anche le forme regionali dei Pokémon che rispettano i requisiti sopraelencati.

Tutti i Pokémon vengono portati **al livello 50**, compresi quelli di livello inferiore a 50.

L'uso di dispositivi esterni per modificare o creare strumenti o Pokémon per la Squadra Lotta di un giocatore è **espressamente proibito**. I giocatori trovati in possesso di Pokémon o strumenti contraffatti potranno ricevere una squalifica, **indipendentemente** dal fatto che siano stati essi stessi autori dell'illecito o che stiano semplicemente usando Pokémon o strumenti ottenuti tramite uno scambio.



Regole degli incontri

Tutte le lotte si svolgeranno con il **formato della Lotta in Doppio**: ciascun giocatore seleziona quattro Pokémon dalla propria Squadra Lotta per lottare. A inizio lotta, i giocatori mandano in campo i primi due Pokémon della loro squadra, in modo che in campo ci siano quattro Pokémon in totale. La sfida continua fino a quando uno dei giocatori non riesce a **mandare KO tutti e quattro i Pokémon dell'avversario**, oppure un giocatore raggiunge il tempo limite.

Se i Pokémon di entrambi i giocatori finiscono **KO** durante l'ultimo turno di un incontro, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo. I giocatori non possono concludere una partita con una deliberata parità.

Se **viene raggiunto il limite di tempo** senza che uno dei giocatori abbia mandato KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, in caso di **spareggio** e **problemi tecnici**, vengono applicate le stesse regole delle lotte competitive Play! Pokémon. Se hai bisogno di assistenza, **contatta** lo staff tramite nel canale **#Supporto** di Discord.

Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**.

Le sfide finali della competizione potrebbe prevedere lo streaming dell'incontro su Twitch a seconda della disponibilità dei singoli giocatori. I giocatori potranno altresì effettuare streaming sui propri canali privati, salve altre indicazioni da parte dello staff di Pokémon Millennium.

Disconnessioni

In caso di **disconnessioni**, sia volontarie che involontarie, dovrai eseguire correttamente i seguenti passaggi:

Usa l'apposita funziona di **cattura video** della tua console Nintendo Switch per dimostrare che sei online al momento della disconnessione. Quando si verifica la disconnessione, accedi immediatamente al Y-COMM, dove viene mostrato se si è online e premi l'apposito pulsante di cattura video nel Joy-Con sinistro. Per maggiore precauzione puoi anche usare il tuo smartphone o una capture card per registrare l'intero incontro.

Scatta una foto dal tuo smartphone con il messaggio di errore visualizzato sullo schermo, mettendo, visibile all'interno della foto, un foglio di carta con scritto data e ora dell'incontro.

Scrivi nel canale #disconnessioni che è accaduta una disconnessione, e contatta (dopo aver scritto nel canale) entro 5 minuti RoxasVGC#3819 o Xeriann#6624.

Una volta analizzati tutti gli elementi forniti da entrambi i giocatori, lo staff valuterà in maniera imparziale ogni situazione caso per caso:

Se viene dimostrata una **disconnessione non volontaria**, lo staff determinerà se la partita è **nulla** oppure se sussistono le condizioni per la **vittoria/sconfitta** o il **pareggio** in base al regolamento Play! Pokémon. In caso disaccordi tra le parti, potrà essere rigiocata la sfida.

Se viene dimostrata una **disconnessione volontaria**, il giocatore riceverà un'ammonizione e perderà automaticamente l'**intera sfida**. Il ricevimento di una seconda ammonizione comporta la squalifica dalla competizione.

Se un giocatore che si disconnette, anche in maniera non volontaria, non riesce a fornire la **cattura video** e la **foto dell'errore** perderà l'intera sfida.



Se un giocatore ha subito una disconnessione da parte dell'avversario, ma non riesce a fornire la **cattura video** e la foto dell'**errore**, non potrà essere determinato l'esito della partita, salvo ammissione da parte dello sfidante.

Se entrambi i giocatori non riescono a fornire la cattura video e la foto dell'errore non potrà essere determinato l'esito della partita e dovrà essere rigiocata.

Un giocatore che non riesce a fornire entrambe le prove richieste (video e screen dell'errore) come indicato sopra, verrà considerato colui che si è disconnesso. Ripetute disconnessioni possono portare alla squalifica dall'intera competizione.



Come lottare con i giocatori e impostare delle regole della sfida

A partire dalle ore **10.10 di sabato 31 luglio** all'interno canale **#Annunci** di Discord verranno svelati tutti gli abbinamenti del **primo round della svizzera**.

Controlla il tuo abbinamento per lottare e contatta il tuo avversario tramite **messaggio privato su Discord**. Troverai il nick di Discord del tuo avversario nel tabellone su Challenge.

Assicurati di avere impostato correttamente la connessione ad Internet.

Ricordati di scaricare le regole ufficiali delle competizioni Pokémon (Serie 10). Per ottenere clicca dal menù di gioco principale "VS", seleziona l'opzione Stadio Lotta e successivamente premi su "Scarica le regole".

Per sfidare l'avversario usa la funzione "Lotte in link" delle "Funzioni Y-Comm" segui questi passaggi:

- Click sul "+" per andare online
- Lotta in Link
- Inserimento della Password (concordata con l'avversario)
- Lotta in Doppio
- Verificare che il nickname dell'avversario sia corretto
- Selezionare le regole "Lotte in doppio - Lotte Competitive serie 10"
- Selezionare i Pokémon da mandare in campo
- Entrambi i giocatori devono selezionare "**VIA ALLA LOTTA!**", scegliere **solamente 4 Pokémon** e selezionare **OK**.

Al termine della sfida ricorda di fare uno screenshot video nel momento in cui appaiono i risultati.

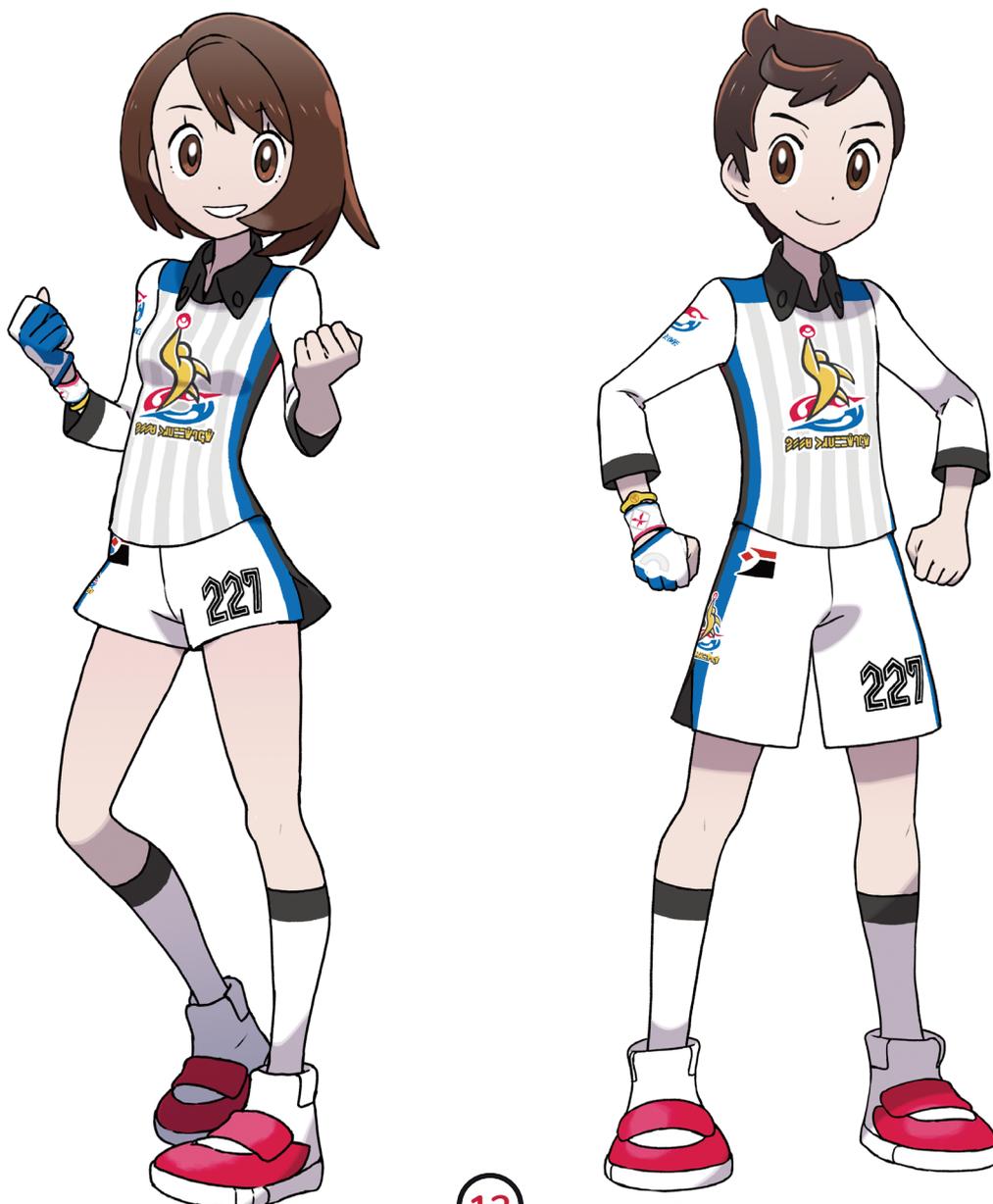
Ricorda di riportare subito il risultato nella sfida nel canale **#Risultati** specificando quante partite hai vinto e perso.

Verificare attentamente che il giocatore trovato sia il vostro avversario.

In caso fuga / rinuncia

Selezionare “**Fuga**” durante una lotta equivale a perdere a tavolino, a prescindere che lo si faccia intenzionalmente o meno. Anche in caso di **Rinuncia**, salva sempre uno screenshot video dei risultati.

Per qualsiasi altro dubbio, consulta il canale **#regolamento** di Discord o contatta lo staff del torneo tramite il canale **#supporto**.



I premi in palio

1° Classificato

Gift Card 100€ + Nintendo Switch Lite + Diamante/Perla



2° Classificato

Gift Card 75€ + Set Allenatore Fuori Classe + Diamante/Perla



3° Classificato

Gift Card 50€ + Diamante/Perla



MILLENNIUM
BATTLEGROUND