

# FISPE: POKÉMON CLASH



pokémon  
MILLENNIUM



# Informazioni generali

---

Le **iscrizioni** alla competizione si svolgeranno online **dal 3 all'8 novembre 2020** mentre le **lotte** si svolgeranno **dal 9 novembre al 6 dicembre 2020**. Non è previsto un numero massimo di partecipanti. La competizione è aperta ai giocatori di qualsiasi età e livello.

I tornei seguiranno il **regolamento ufficiale del campionato Play! Pokémon** dei videogiochi Pokémon Spada e Scudo (**VGC2020**) nel formato Lotta in Doppio (Lotte Competitive Serie 7)

Il torneo sarà 1 contro 1 **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) con **abbinamento alla svizzera** nella prima fase e **Sfida al top ad Eliminazione diretta** per la fase finale del torneo.

Negli incontri **Al Meglio delle tre partite** ottiene la vittoria il giocatore che riuscirà a vincere almeno due delle tre lotte. Non sarà possibile effettuare sfide secche, neanche se entrambi i giocatori sono d'accordo.

La squadra dovrà essere formata **da almeno 4 Pokémon**.

Per ogni partita è necessario effettuare uno **screenshot video** con l'apposita funzione di Nintendo Switch nel momento della vittoria dell'ultima partita del match. Lo staff effettuerà per tutta la durata del torneo dei **controlli a campione** tra tutti i partecipanti. Non riuscire a fornire il video screenshot di una lotta comporta la perdita a tavolino **dell'intera sfida**.

Per qualsiasi dubbio o richiesta di assistenza puoi contattarci attraverso l'account sul forum chiamato **PokemonClash**. Gli organizzatori della competizione utilizzeranno esclusivamente questo per contattare i partecipanti.

## Requisiti per il torneo

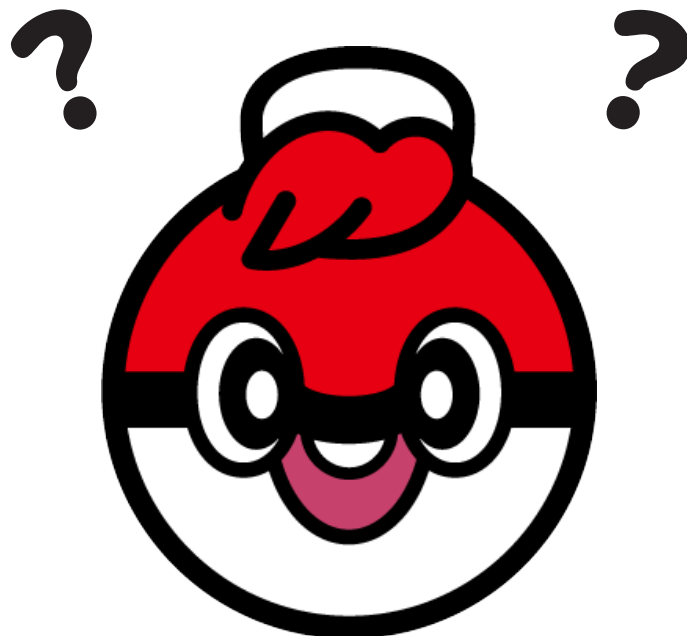
---

Per partecipare al torneo è necessario un **account sul forum** di Pokémon Millennium e **registrarsi gratuitamente** al sito della **Federazione Italiana Sport Elettronici (F.I.SP.E)**. Diventando socio potrai partecipare in futuro ad altri tornei. I dati personali sono richiesti esclusivamente per accedere regolarmente all'associazione sportiva e saranno trattati nel pieno rispetto della normativa italiana in materia di privacy. Per iscriverti gratuitamente alla federazione sportiva clicca qui. Lo staff potrà effettuare controlli per verificare la regolarità dei partecipanti

Verifica che la connessione **Internet Wireless** sia stabile.

Nel torneo si possono usare solo **versioni autentiche** di Pokémon Spada e Scudo, sia schede di gioco che versioni scaricabili dal Nintendo eShop. Verifica di aver installato correttamente **l'ultimo aggiornamento** disponibile del software di gioco.

Durante gli incontri, i giocatori potranno utilizzare **qualsiasi console della famiglia Nintendo Switch**. È responsabilità dei giocatori **mantenere la propria console carica** ed evitare in ogni modo le **disconnessioni** durante il torneo.



# Iscrizione al torneo

---

Le iscrizioni saranno aperte fino alle ore **18.00 di domenica 8 novembre 2020**. I partecipanti riceveranno la convalida dell'iscrizione entro le **ore 20.00 di domenica 8 novembre 2020**. Eventuali correzioni richieste dovranno essere effettuate entro le **ore 22.00** del medesimo giorno.

I giocatori potranno iscriversi nella **pagina dedicata** effettuando il **login** con il proprio **nome utente e password** di Pokémon Millennium. Successivamente, dovranno cliccare il tasto in alto con scritto "**Modifica**" e inserire i dati dei Pokémon che **compongono** la propria squadra, in italiano o in inglese, riempiendo tutti i campi e non lasciandone nessuno vuoto. Cliccare "**Salva**" a lato per concludere.

Sarà possibile verificare lo stato della tua registrazione attraverso la casella in alto nella quale sarà presente una delle seguenti diciture:

**In attesa di approvazione:** l'iscrizione è stata inviata con successo ed è in attesa di essere supervisionata dallo staff. Per la convalida saranno necessarie alcune ore, controlla spesso nella pagina lo stato della tua registrazione;

**Approvato:** L'iscrizione è regolare ed è andata a buon fine. Verrete notificati sul forum tramite l'inserimento del vostro nome utente all'intero della discussione dei partecipanti.

**Non idoneo:** La squadra presenta delle irregolarità. Sarà necessario registrarsi nuovamente entro il termine delle iscrizioni. Puoi contattare lo staff per ulteriori chiarimenti.



Una volta che la lista dei Pokémon partecipanti viene approvata dallo staff, il giocatore **non potrà modificare la propria squadra**, che dovrà tenere per tutta la durata del torneo, pena la squalifica. In caso di lievi errori di battitura, o comunque di piccole inaccuratzzze, manda un messaggio privato al nostro account sul forum **PokemonClash**. Nel caso il team sia già stato accettato, non sarà più possibile modificare, nemmeno se ci sono degli errori.

Le iscrizioni sono **accettate per ordine di arrivo**. I primi che **completeranno correttamente** l'iscrizione verranno **inseriti nella lista ufficiale dei partecipanti**.

Se la propria squadra presenta delle irregolarità come Pokémon, mosse, abilità o strumenti non ammessi, la richiesta d'iscrizione **non sarà valida**. Sarà necessario inviare una nuova richiesta con la squadra corretta entro il termine utile per l'iscrizione, perdendo quindi la priorità acquisita precedentemente.

Tutti i giocatori iscritti regolarmente verranno riportati nel corso dei giorni nella **lista ufficiale dei partecipanti** sul forum **nella sezione** dedicata al **Pokémon Clash**.



# Svolgimento del torneo

---

Il torneo si svolgerà in due fasi distinte:

La prima fase del torneo si svolgerà **dal 9 al 27 novembre 2020** e consiste in sfide con **abbinamento alla svizzera**, in base al quale ciascun giocatore viene abbinato in maniera casuale in ogni round a un avversario con un rapporto tra vittorie e sconfitte comparabile. I giocatori non possono essere abbinati ad avversari con cui hanno già giocato. Per ogni round, entrambi i giocatori **avranno a disposizione 2 o 3 giorni** (a seconda del numero dei partecipanti al torneo) per completare la sfida.

A partire **dalle ore 15.00 di lunedì 9 novembre** troverai all'interno della sezione dedicata al Pokémon Clash tutti gli abbinamenti del primo round di svizzera.

**Dal 27 novembre al 6 dicembre** coloro che hanno ottenuto i migliori risultati durante i round alla svizzera, accederanno alla fase ad eliminazione diretta, chiamata "**Sfida al top**". Tutte le informazioni e gli abbinamenti saranno pubblicati alla conclusione della prima fase.

Nel caso uno dei giocatori non risponda entro il termine previsto contatta lo staff tramite l'account sul forum **PokemonClash**.

Riporta subito il risultato nella sfida nella **discussione dedicata allo svolgimento del torneo** specificando quante partite hai vinto e perso.

I giocatori potranno controllare gli abbinamenti e l'andamento del torneo tramite un link a [Challonge.com](https://challonge.com)



# Costruzione della squadra

---

Sono ammessi **tutti gli strumenti** ottenuti tramite le normali attività di gioco, eventi ufficiali e promozioni. Ogni Pokémon può avere uno strumento, ma non è possibile dare lo stesso strumento a più Pokémon.

I Pokémon devono essere contrassegnati dal simbolo nero di Galar o il simbolo del regolamento delle lotte..

È possibile usare il fenomeno **Dynamax** e **Gigamax**.

Si possono tutte le mosse e abilità ottenuti tramite normali attività di gioco, incluso:

- Abilità nascoste disponibili;
- Pokémon che hanno ereditato mosse o abilità da Pokémon provenienti da Pokémon HOME;
- Eventi Pokémon ufficiali e promozioni.

I giocatori possono usare i seguenti Pokémon, a condizione che siano stati catturati o siano nati da Uova nel gioco, o siano stati ricevuti tramite distribuzione o evento ufficiale:

-I Pokémon del Pokédex di Galar dal #001 al #397

-I Pokémon del Pokédex dell'Isola dell'Armatura dal #001 al #210

-I Pokémon del Pokédex della Landa Corona dal #001 al #209

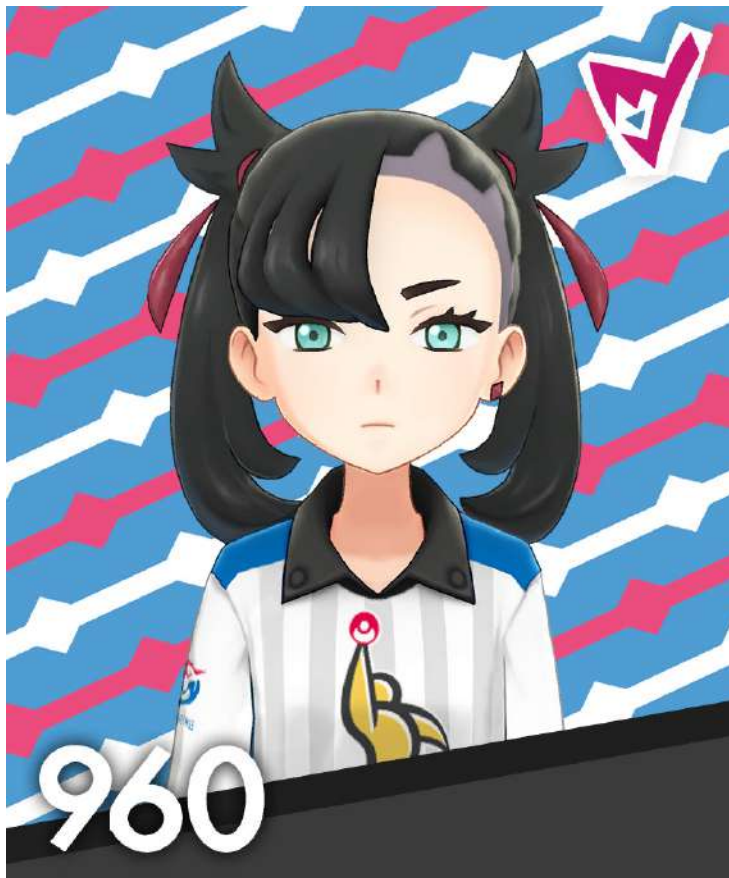
-I Pokémon del Pokédex Nazionale: #243-245, #480-482, #638-642, #785-788, #252-260, #485, #645, #793-799, #380-381, #488, #722-730 e #803-806.



Non è possibile avere in squadra **due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex di Galar**. Sono ammesse anche le forme regionali dei Pokémon che rispettano i requisiti sopraelencati.

Tutti i Pokémon vengono portati al **livello 50**, compresi quelli di livello inferiore a 50.

L'uso di dispositivi esterni per modificare o creare strumenti o Pokémon per la Squadra Lotta di un giocatore è **espressamente proibito**. I giocatori trovati in possesso di Pokémon o strumenti contraffatti potranno ricevere una squalifica, **indipendentemente** dal fatto che siano stati essi stessi autori dell'illecito o che stiano semplicemente usando Pokémon o strumenti ottenuti tramite uno scambio.





# Regole degli incontri

---

Tutte le lotte si svolgeranno con il **formato della Lotta in Doppio**: ciascun giocatore seleziona quattro Pokémon dalla propria Squadra Lotta per lottare. A inizio lotta, i giocatori mandano in campo i primi due Pokémon della loro squadra, in modo che in campo ci siano quattro Pokémon in totale. La sfida continua fino a quando uno dei giocatori non riesce a **mandare KO tutti e quattro i Pokémon dell'avversario**, oppure un giocatore raggiunge il tempo limite.

Se i Pokémon di entrambi i giocatori finiscono **KO** durante l'ultimo turno di un incontro, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo. I giocatori non possono concludere una partita con una deliberata parità.

Se viene **raggiunto il limite di tempo** senza che uno dei giocatori abbia mandato KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, in caso di **spareggio e problemi tecnici**, vengono applicate le stesse regole delle lotte competitive Play! Pokémon. Se hai bisogno di assistenza, **contatta** lo staff tramite l'account sul forum **PokemonClash**.

Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**.

La sfida finale della competizione potrebbe prevedere lo streaming dell'incontro su Twitch a seconda della disponibilità dei singoli giocatori.

# Disconnessioni

---

In caso di **disconnessioni**, sia volontarie che involontarie, dovrai eseguire correttamente i seguenti passaggi:

Usa l'apposita funziona di **cattura video** della tua console Nintendo Switch per dimostrare che sei online al momento della disconnessione. Quando si verifica la disconnessione, accedi immediatamente al Y-COMM, dove viene mostrato se si è online e premi l'apposito pulsante di cattura video nel Joy-Con sinistro. Per maggiore precauzione puoi anche usare il tuo smartphone o una capture card per registrare l'intero incontro.

**Scatta una foto** dal tuo smartphone con il messaggio di errore visualizzato sullo schermo, mettendo, visibile all'interno della foto, un foglio di carta con scritto data e ora dell'incontro.

Contatta in privato gli organizzatori del torneo tramite l'account del forum **PokemonClash**.





Una volta analizzati tutti gli elementi forniti da entrambi i giocatori, lo staff valuterà in maniera imparziale ogni situazione caso per caso:

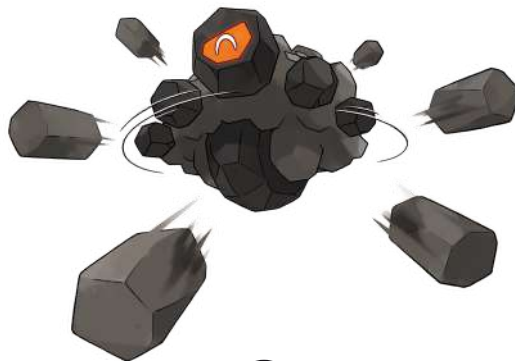
Se viene dimostrata una **disconnessione non volontaria**, lo staff determinerà se la partita è nulla oppure se sussistono le condizioni per la **vittoria/sconfitta** o il **pareggio** in base al regolamento Play! Pokémon. In caso disaccordi tra le parti, potrà essere rigiocata la sfida.

Se viene dimostrata una **disconnessione volontaria**, il giocatore riceverà un'ammonizione e perderà automaticamente **l'intera sfida**. Il ricevimento di una seconda ammonizione comporta la squalifica dalla competizione.

Se un giocatore che si disconnette, anche in maniera non volontaria, non riesce a fornire la **cattura video** e la **foto dell'errore** perderà l'intera sfida.

Se un giocatore ha subito una disconnessione da parte dell'avversario, ma non riesce a fornire la **cattura video** e la **foto dell'errore**, non potrà essere determinato l'esito della partita, salvo ammissione da parte dello sfidante.

Se entrambi i giocatori non riescono a fornire la **cattura video** e la **foto dell'errore** non potrà essere determinato l'esito della partita e dovrà essere rigiocata.



# Come lottare con i giocatori e impostare delle regole della sfida

---

A partire **dalle ore 15.00 di lunedì 9 novembre** all'interno della sezione dedicata al **Pokémon Clash** troverai la discussione ufficiale in cui verranno svelati tutti gli abbinamenti del **primo round della svizzera**.

Controlla il tuo abbinamento per lottare e contatta il tuo avversario tramite **messaggio privato sul forum**.

Assicurati di avere impostato correttamente la connessione ad Internet.

Ricordati di scaricare le regole ufficiali delle competizioni Pokémon (Serie 7). Per ottenere clicca dal menù di gioco principale "VS", seleziona l'opzione Stadio Lotta e successivamente premi su "Scarica le regole".

Per sfidare l'avversario usa la funzione "Lotte in link" delle "Funzioni Y-Comm" segui questi passaggi:

- Click sul "+" per andare online
- Lotta in Link
- Inserimento della Password (concordata con l'avversario)
- Lotta in Doppio
- Verificare che il nickname dell'avversario sia corretto
- Selezionare le regole "Lotte in doppio - Lotte Competitive serie 3"
- Selezionare i Pokémon da mandare in campo
- Entrambi i giocatori devono selezionare **"VIA ALLA LOTTA!"**, scegliere **solamente 4 Pokémon** e selezionare **OK**.

Al termine della sfida ricorda di fare uno screenshot video nel momento in cui appaiono i risultati.

Ricorda di riportare subito il risultato nella sfida nella **discussione dedicata** specificando quante partite hai vinto e perso.

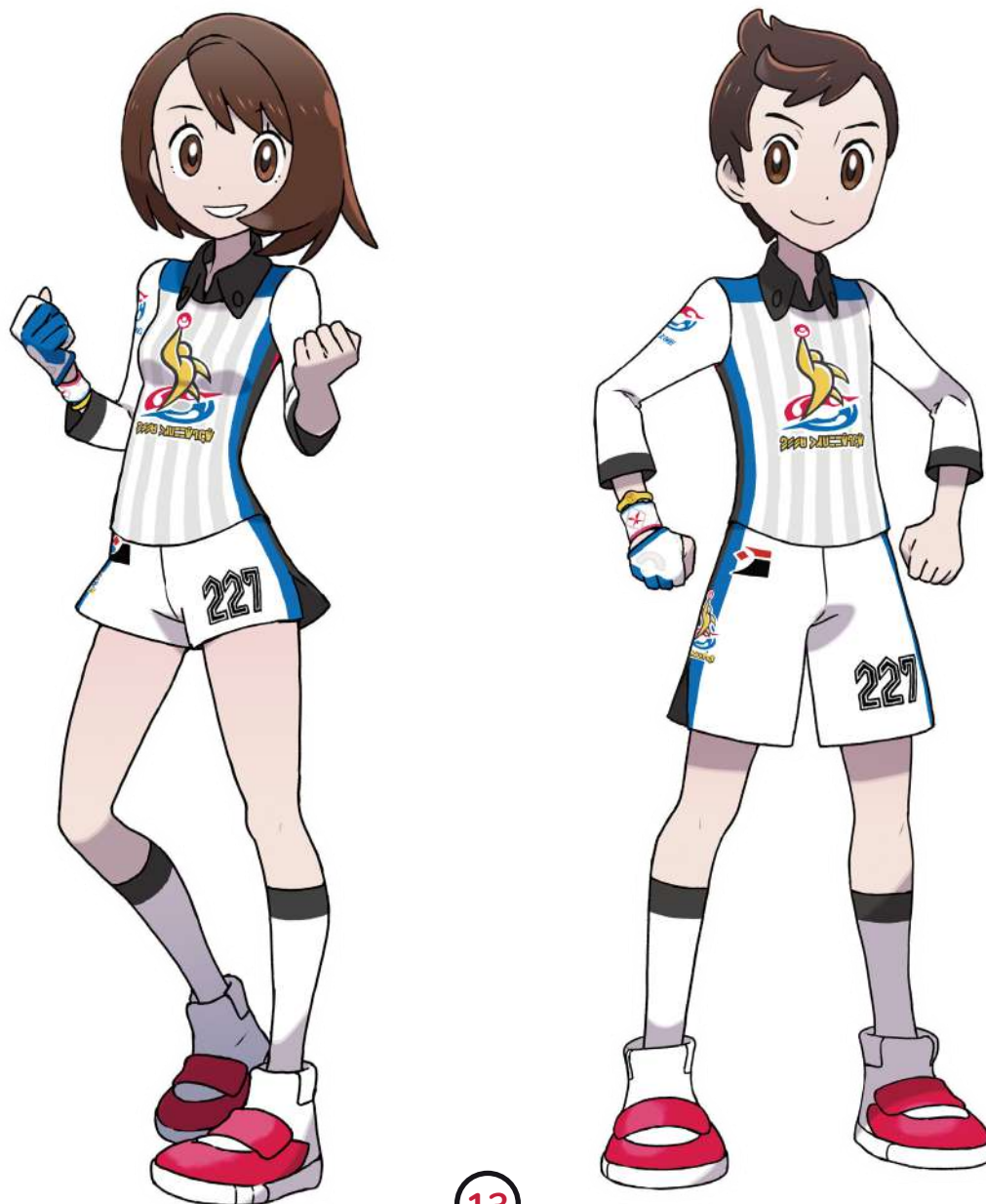
Verificare attentamente che il giocatore trovato sia il vostro avversario.

## In caso fuga / rinuncia

---

Selezionare “**Fuga**” durante una lotta equivale a perdere a tavolino, a prescindere che lo si faccia intenzionalmente o meno. Anche in caso di **Rinuncia**, salva sempre uno screenshot video dei risultati.

Per qualsiasi altro dubbio, consulta le **FAQ Generali**, il **regolamento** o contatta lo staff del torneo tramite l'account sul forum **Battle-ground**.



# I premi in palio

## 1° Classificato

Fire Emblem Three Houses + Daemon X Machina + Steelbook Pokémon Spada/Scudo + Goodie Bag con gadget Nintendo



## 2° Classificato

Fire Emblem Three Houses + Steelbook Pokémon Spada/Scudo + Goodie Bag con gadget Nintendo



## 3° Classificato

Custodia Mario Kart 8 Deluxe + Steelbook Pokémon Spada/Scudo + Goodie Bag con gadget Nintendo



## Premio speciale

Per i primi 8 classificati previsto inoltre un codice di licenza per utilizzare gratuitamente la suite Office 365.

# F.I.S.P.E. POKÉMON CLASH



pokémon  
MILLENNIUM

