



# HARMONIA

CASSIERE E DIAMOND





Cassiere  
e  
Diamond



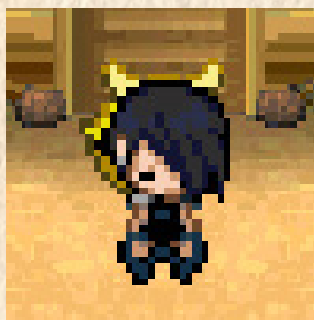
## Dove tutto è cominciato



NEL GLORIOSI TEMPI in cui venne fondato il forum di Pokémon Millennium, nel Regno di Musharna si trasferì un misterioso ed enigmatico personaggio chiamato **Il Cassiere** che decise di aprire Mercatino dove gli utenti potevano ottenere bambole e oggetti rari.

Nello stesso periodo arrivò un altro personaggio chiamato **Diamond**, un giovane ricercatore appassionato di cimeli antichi che accecato dalla fama di potere, cercò di conquistare il forum di Pokémon Millennium manipolando l'opinione delle persone e facendo credere a tutti di essere un Agente Segreto venuto a catturare Il Cassiere, una persona malvagia proveniente da un altro **regno**.

Accogliendo numerosi consensi tra gli utenti, riuscì ad assalire il magazzino segreto del Cassiere nella speranza di ottenere alcuni importanti segreti di Pokémon Millennium e un antico manufatto, senza successo però. Scoperte le reali intenzioni di Diamond, gli utenti creano un **Star Force** per ribellarsi e ottennero insieme al Cassiere la vittoria, cacciandolo da Pokémon Millennium.



## CAPITOLO 2

# La sconfitta del Cassiere

DIAMOND PROFESSANDOSI CAMBIATO, ottiene la **grazia** e torna nel regno di Musharna. In realtà durante nei mesi di esilio ha bramato un piano ancora più malvagio: distruggere completamente il Regno di Musharna e ricrearlo secondo le proprie ideologie.

In una notte di mezza estate, Diamond rapisce il Cassiere e lo imprigiona nel suo covo segreto in modo da agire indisturbato. Il carisma di Diamond unito alla sua potenza e voglia di scoprire i segreti di Pokémon Millennium conquista molti utenti, che si alleano con lui formando l'**Armata Diamond** e una propria **nuova base segreta**.

Il Cassiere viene liberato e forma insieme ad altri utenti il **Team Cassy**, che però risulta troppo debole e viene sconfitto dall'Armata Diamond, costringendo il Cassiere a **scappare**.

## CAPITOLO 3

# Perla e l'antico manufatto

DIAMOND RIESCE A RECUPERARE l'**antico manufatto** ma deve essere decifrato. Intanto nel Regno arriva **Perla**, una misteriosa ragazza che ha perso la memoria e che lega fin da subito con i membri dell'Armata Diamond.

Viene tradotto il manufatto e si scopre che è un cimelio dai poteri mistici in grado di infondere a chi lo possiede una forza spaventosa: la chiave per **attivarla** è proprio Perla. Avvertendo il pericolo, Il Cassiere ritorna come capo del Team Cassy mostrando un potere magico simile a quello di Perla e creando un nuovo rifugio protetto da una barriera luminosa.

Perla con la sua ingenuità rimane vicina **all'Armata Diamond** e di tanto in tanto ha sogni premonitori e visioni su una persona che sembra la stia cercando, anche scaturiti dalla barriera del Cassiere, che sembra avere uno strano effetto su Perla.

## Perla e l'antico manufatto

Diamond decide di passare all'attacco e costringe Perla di toccare l'Antico Manufatto - scoprendo così le sue reali intenzioni – e viene pervaso da un **enorme potere** che gli permette di distruggere il rifugio del Team Cassy.

Il Cassiere decide di mostrare i suoi veri poteri e unendo le forze con i membri del team riesce a rispondere **all'attacco**, senza però sconfiggere Diamond, che si ritira nella propria base per preparare un nuovo scontro.



**SU LE MANI AL CIELO INSIEME  
INNALZEREMO, POI UN  
POSSENTE VARCO DINNANZI  
A NOI EVOCHEREMO.**

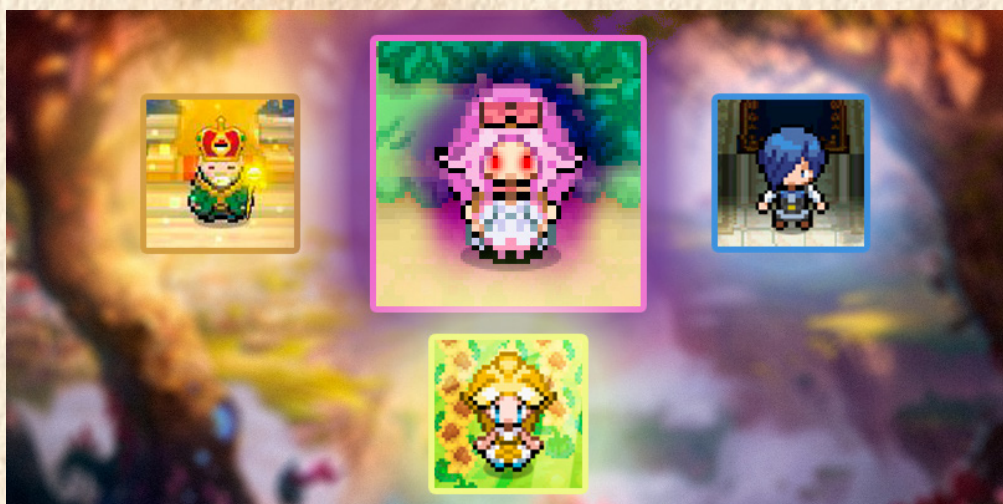
## Arriva Indigo

NEL REGNO DI MUSHARNA arriva **Indigo**, un ragazzo proveniente da un luogo remoto, attirato dalla strana aura generata a lui familiare proveniente dall'Antico Manufatto.

Questo lo condurrà fino alla base dell'Armata Diamond e la giovane Perla, con cui si sente molto **legato** in qualche modo. Percependo un qualcosa di negativo, chiede a Perla di andare via, ma quest'ultima, complice il fatto che è senza memoria, lo caccia via.

Indigo avverte nel regno però un'altra aura, quella del Cassiere e riconoscendo la sua purezza, si allea con lui e riesce a **separare** Diamond dal Manufatto. Si scopre che Perla e Indigo hanno dei poteri quasi identici ma che non sanno ancora controllarli bene, specialmente Perla.

Perla non ha ancora riacquisito la sua memoria e decide di continuare a rimanere nonostante tutto nell'Armata Diamond, infatti la vicinanza con l'Antico Manufatto l'ha resa più **oscura**. Tuttavia entrambi le fazioni sono stremate e si concedono una **tregua** per vivere un breve momento tranquillità prima di riprendere lo scontro.



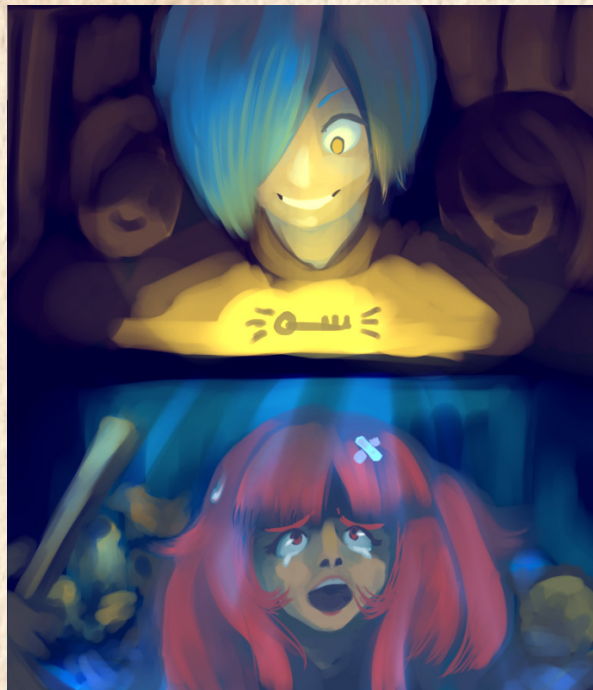
## Addio Cassiere e Diamond

A SEGUITO DI UN GRANDE BOATO appaiono dal nulla delle **antiche rovine**, incuriositi, gli utenti di entrambi i team si addentrano all'interno. Il posto risulta molto familiare sia Cassiere che Diamond, in quanto ci sono già stati in passato.

All'improvviso, il tempo e lo spazio si blocca e Perla e Indigo iniziano a **brillare** fino a far comparire sopra di loro un **varco dimensionale** dove vengono sfortunatamente risucchiati all'istante Il Cassiere e Diamond, lasciando al loro posto delle perle contenenti dei frammenti delle loro anime.

Increduli di quanto accaduto, vanno alla ricerca di indizi e alcuni giorni dopo ritrovano sotto un albero una scatoletta con **le ultime memorie** del Cassiere e Diamond, in cui i due spiegano di essere stati trasportati indietro nel tempo, precisamente nel **1875** e che nel corso degli anni sono riusciti a mettere le loro divergenze, allearsi e **realizzare i loro sogni** nell'epoca ormai passata, prima di morire.

Sulla scia di quanto scritto, gli utenti decidono di riporre le armi, unire le forze per formare l'**Alleanza Desiderio**: abbandonano le proprie basi e creano una nuova, la **Locanda Mulino Dorato**, nella speranza di riportare **Cassiere e Diamond** nel presente.



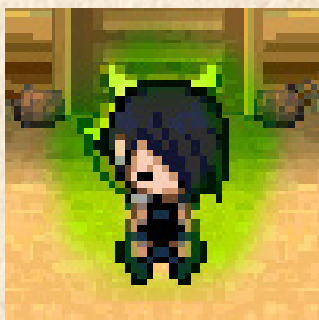
## Appaiono AntiDiamond e AntiCassiere

ALL'INTERNO DI UNO SCRIGNO misterioso l'Alleanza Desiderio trova una lastra con un incantesimo che sembra in grado di riportare avanti nel tempo Diamond e il Cassiere. Una volta decifrato, recitano l'incantesimo in cerchio, ma qualcosa va storto: appaiono **AntiCassiere** e **AntiDiamond**, due forze oscure provenienti da una realtà parallela.

L'Alleanza Desiderio in un primo momento si **scoglie** per assecondare AntiDiamond e AntiCassiere, ma decidono poi di riunirsi per rimandare indietro i due malfattori. Scoperto il piano, AntiDiamond **avvelena** la povera Perla, che arriva ad un passo dalla morte, ma viene salvata miracolosamente. Perla e Indigo riescono a riaprire il varco dimensionale e rimandare nella propria dimensione e cacciare AntiDiamond e AntiCassiere.

Perla riesce a riacquisire improvvisamente la memoria, ma poco dopo viene pervasa da un'aura malvagia, **quella dell'Oscuro Signore**, che si scopre essere aver usato il corpo di Perla per nascondersi mentre **risucchiava** le energie ogni volta che toccava la lastra oppure Cassiere o Indigo, che appunto fin a quel momento non potevano **mai toccare Perla** o svenivano senza sensi.

L'Oscuro Signore esce da Perla e **diventa un'entità propria** e si scaraventa Indigo a terra e **distrugge le basi e il vecchio Mercatino**. Dal Varco Dimensionale appare però anche **Dispro**, padre di Indigo e Perla, che percependo l'aura dell'Oscuro Signore, mette in salvo tutti catapultandoli nel **Regno di Harmonia** attraverso il portale. Il tempo si blocca improvvisamente.





## La verità dal passato

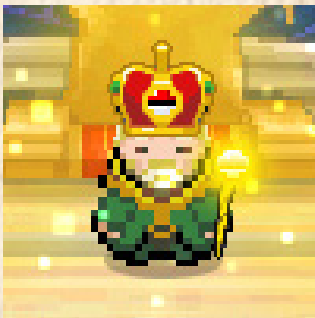
IL TEMPO SI SBLOCCA e tutti i membri dell'Armata Diamond si ritrovano in un fitto bosco del **Regno di Harmonia** lontani da Perla e Indigo. Ad aiutarli sarà il Vecchio Saggio **Ossidiano**, al servizio della corte, che dopo qualche prima esitazione, li accompagna il gruppo al Castello dove riposano entrambi, dove si scoprirà che **Diaspro è il Re** del regno e **Perla e Indigo** sono i due successori al trono.

Accolti al Castello, Re Diaspro mostra la **pergamena della verità** dove si evince che **Il Cassiere è suo fratello maggiore** nonché primogenito della famiglia ed è fuggito nel **Regno di Musharna** perché non voleva diventare re alla morte del padre.

L'Oscuro Signore invece è in realtà **Tormalio**, un discendente malvagio della famiglia reale che in tempi remoti aveva avuto il potere assoluto fondendosi con la **Lastra dell'Esistenza** (o Antico Manufatto), uno oggetto che regolava tutti gli equilibri del regno. Il fratello Selenio, era riuscito a sconfiggerlo e separarlo dalla Lastra, sigillandolo per l'eternità in una **Gemma Nera**, custodita nei meandri del castello. La Lastra dell'Esistenza, essendo indistruttibile ed ormai inquinata dal potere maligno, fu mandata nel lontano e **non-magico** Regno di Musharna, il più lontano possibile, così da non poter nuocere nessuno.

Quando Diamond trovò la Lastra dell'Esistenza, il suo animo impuro scatenò una reazione in Tormalio che riuscì a liberarsi dalla Gemma Nera e **nascondersi nel cuore di Perla**, che vagava spaventata nel Castello dopo aver sentito un boato.

Accortosi che Tormalio era di nuovo in libertà vedendo il sigillo della Gemma Nera rotto, Re Diaspro, decise di mandare i propri figli per regno di Musharna per **non farli catturare**, senza sapere che in realtà si nascondeva nel cuore di sua figlia.



## I frammenti della speranza

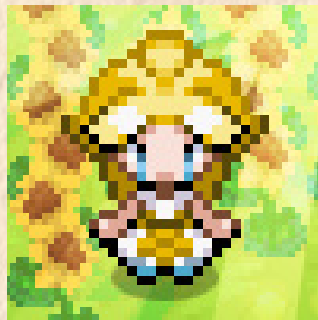
ORA CHE TORMALIO ha riacquisito **tutte le sue forze** e si è liberato dal corpo di Perla, l'unico modo per sconfiggerlo è quello di recuperare i **frammenti della speranza**, dei piccoli cristalli di luce che si sono generati da soli nel corso dell'intera avventura: l'Alleanza Desiderio, ora chiamata **Team Harmonia**, deve rivivere diversi momenti storici per recuperare tutti i frammenti per comporre un nuovo manufatto in grado di contrastare quello in possesso da Tormalio, sotto indicazione di Ossidiano.

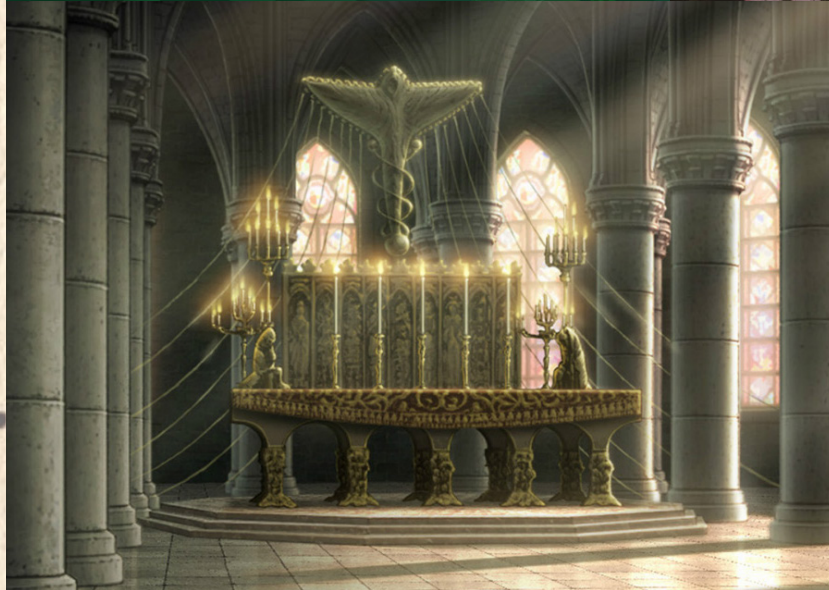
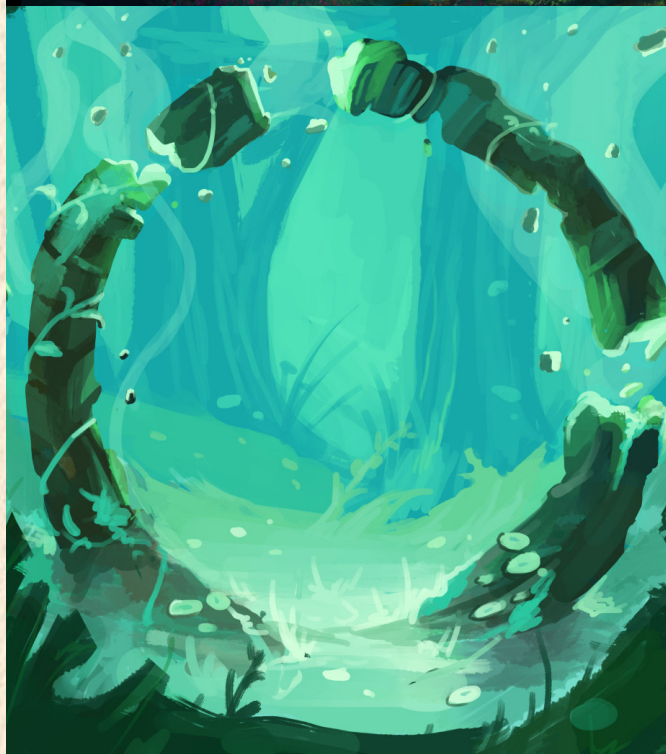
Prima dello scontro finale, il Team Harmonia prende un po' di tempo nel magico mondo di **Riflessi Dei Desideri** dove si trasformano tutti in Pokémon e conoscono **Desideria**, un Jirachi che diverrà umana e si unirà al gruppo per supportarli nella lotta finale.

Tormalio dopo aver distrutto completamente il Regno di Musharna e ora riuscito a passare in un varco-spazio tempo e raggiungere il Regno di Harmonia per completare la sua **opera di distruzione**. Ad attenderlo però c'è il Team Harmonia, che con un **grande colpo finale tutti insieme** riescono a sconfiggerlo definitivamente.

Ad Harmonia regna finalmente la pace e Re Diaspro e Ossidiano uniscono le forze per creare un collegamento che permetta al gruppo di **salutare per un'ultima volta Il Cassiere e Diamond**, che sono felici di ciò che si era creato.

L'avventura si conclude con Perla, ormai anziana, che finisce di raccontare al nipotino Platino il libro **Storia di Harmonia**, che si rivela essere una delle avventure che ha vissuto nel corso della sua lunga vita.

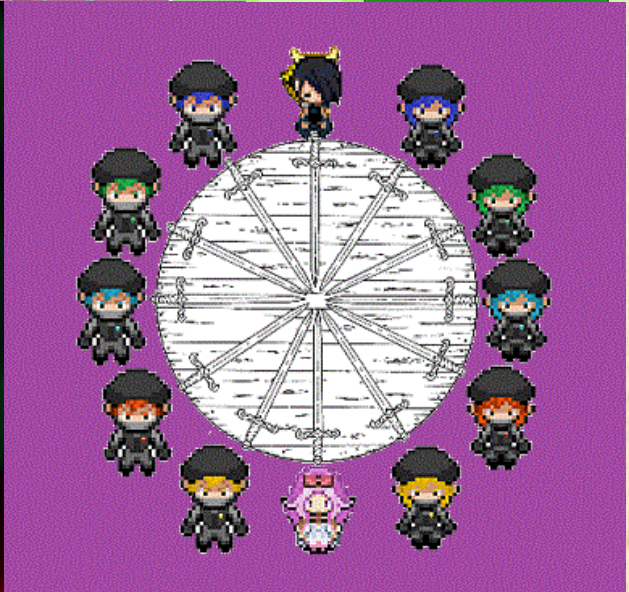
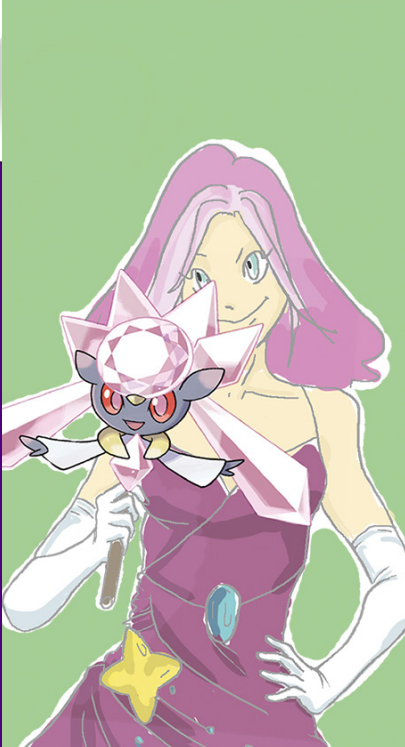








JOIN #TEAM DIAMOND





**Storia di Harmonia  
e della lastra  
dell'esistenza**



# Storia di Harmonia e della lastra dell'esistenza

PARALLELAMENTE AL NOSTRO REGNO DI MUSHARNA, esiste un mondo magico chiamato Regno di Harmonia, un luogo fondato sui principi di pace e serenità. Alla base del regno esiste la Lastra dell'Esistenza (**O Antico Manufatto**), un oggetto sacro creato agli albori della vita che regola da sempre l'equilibrio di questo regno, rendendolo fertile e rigoglioso.

Inizialmente a capo di questo grande regno c'era un Re chiamato **Quarzio**, una persona dal cuore incredibilmente grande. Possedeva dei poteri mistici che usava per aiutare per creare prosperità. Re Quarzio ebbe dalla sua amata regina Porzia due figli gemelli, **Selenio** e **Tormalio**. Anche loro posseggono dei poteri mistici. La lastra era tenuta nel Tempio della Vita e non doveva essere assolutamente mossa per nessuna ragione.

Alla morte di Re Quarzio, il regno passò nelle mani di Selenio e Tormalio. Quest'ultimo però iniziò ad essere invidioso. Voleva il tutto per se e il suo sangue ribollì di sangue **malvagio**. Rubò la lastra dell'esistenza, che si fuse con la sua anima oscura, scatenando una forza inaudita.

Improvvisamente ad Harmonia scese la notte. Iniziò così una devastante lotta contro il fratello Selenio, in cui morirono migliaia di sudditi del regno, tra cui la povera regina Porzia. Dopo una lunghissima battaglia, Selenio riuscì miracolosamente a trionfare, separando Tormalio dal potere della Lastra dell'Esistenza. Ancora oggi non sappiamo come riuscì in questa impresa. Tormalio cadde in un lungo sonno e venne rinchiuso insieme al suo animo malvagio nella **Gemma Nera** grazie ad un incantesimo, uno scrigno sigillato nelle segrete del castello di Harmonia.

Per evitare che qualcun altro in futuro potesse essere accecato dal potere della lastra, Selenio decise di spezzare il legame con il regno e mandarla nel mondo parallelo, nel regno di Musharna, dove nessuno possiede dei poteri e di conseguenza era in grado di risvegliare il suo potere.

Lontano da Harmonia la lastra iniziò lentamente a spegnersi e perse parte del suo potere. Selenio non si accorse però che nella lastra era rimasto ancora un po' del potere di Tormalio.

Lontani dalla Lastra dell'Esistenza anche i poteri di Re Quarzio e i figli sono più deboli e incompleti. Il regno di Harmonia risentì della mancanza della lastra e inizialmente cadde in disgrazia, per poi riprendersi nei secoli successivi solo grazie all'aiuto di umani e Pokémon.

# Storia di Harmonia e della lastra dell'esistenza

Tuttavia Diamond, una persona dal cuore impuro, riuscì a trovare la lastra e risvegliare il suo potere. Tormalio, sentendo un grande potere malvagio provenire da fuori, riuscì a spezzare l'incantesimo e liberarsi dalla Gemma Nera. Lui è...**l'Oscuro Signore**.

**Ma ora arriviamo ai giorni nostri.** I discendenti di Selenio sono due fratelli: il primo è Il Cassiere (primogenito) e Diaspro (Secondogenito). I due da bambini erano molto bravi e conservano ancora parte dei poteri dei loro avi. Quando il loro padre era molto malato, Il Cassiere scoprì che presto sarebbe diventato il nuovo re.

Spaventato dall'idea e propenso invece a fare altro nella sua vita, scappò e tra le lacrime attivando un suo forte potere, trasportandosi nel regno parallelo di Musharna. Non disse mai a nessuno la sua provenienza e fu cresciuto da una famiglia adottiva, per poi dedicarsi al Mercatino PokéPoints. Nel corso degli anni perse molti dei suoi poteri.

Il Cassiere venne cercato per anni dalla sua famiglia, ma nessuno riuscì mai a trovarlo. Lasciò un grande vuoto nel cuore di tutti. Intanto, **Diaspro salì a trono ed ebbe due figli:** la principessa Perla e l'impavido cavaliere Indigo. Anche loro hanno dei poteri tramandati dalla propria famiglia, anche se comunque molto più deboli rispetto ai loro avi.



Nel mentre, nel regno di Musharna si è accesa una battaglia che ha come protagonisti Il Cassiere, diventato protettore del forum e Diamond, uno studioso che mirava alla ricerca dell'Antico Manufatto che possa accrescere i suoi poteri per impadronirsi del regno e gestirlo secondo le sue ideologie.

Durante una spedizione con suoi seguaci dell'Armata Diamond trovano la lastra dell'esistenza (che loro vedono come un Antico Manufatto). Nella lastra era rimasta presente un po' dell'aura malvagia di Tormalio, che a contatto con il cuore impuro di Diamond ruppe i sigilli e lo risvegliò dalla Gemma Nera.

Improvvisamente si fa buio nel regno di Harmonia, un rumore attira la curiosa Perla nelle segrete del castello, dove trova il sigillo aperto della Gemma Nera. Un enorme spettro (animo malvagio di Tormalio) esce fuori dal bauletto e dopo qualche istante si scaraventa sulla povera Perla, che grida e chiede aiuto. L'animo malvagio di Tormalio è comunque molto debole e privo di poteri, per questo motivo decide di addentrarsi nel cuore di Perla, un rifugio perfetto.

Re Diaspro, sentendo le urla di Perla, accorre subito da lei e la trova priva di sensi. Vede il sigillo rotto e capisce che il malvagio Tormalio è ora a piede libero, ma non immagina che si stia nascosto proprio dentro il cuore della sua amata figlia Perla.





## Storia di Harmonia e della lastra dell'esistenza

Avvertendo un grosso pericolo, decide di mettere in salvo i propri figli Indigo e Perla trasportandoli nel “tranquillo” regno parallelo di Pokémon Millennium, ma nel viaggio i due atterrano in due posti differenti.

L'animo oscuro di Tomalio controllava i suoi ricordi e impediva a Perla di ricordare della sua vita ad Harmonia, per questo motivo non riconosce inizialmente suo fratello Indigo. Durante i sogni, il forte subconscio di Perla parla e cerca di comunicare profezie ed eventi riguardanti passato e futuro.

Le energie e i poteri con cui è entrata in contatto Perla nei numerosi eventi grazie alla Lastra dell'Esistenza e allo stesso Indigo (a cui ha sottratto le energie tenendolo per mano) ha permesso l'animo di Tormalio di riacquistare la sua forza. Presto si manifesterà dapprima come “Perla Oscura” per poi abbandonare il suo rifugio e diventare nuovamente una entità propria.