

MILLENNIUM BATTLEGROUND

TORNEO ONLINE GRATUITO



Powered by



GameStopZing POP CULTURE

Community partner



Informazioni generali

Le **iscrizioni** alla competizione si svolgeranno online nella pagina dedicata **dal 18 al 22 marzo 2020** mentre le lotte si svolgeranno **dal 23 marzo al 17 aprile**. Il numero massimo di partecipanti è di **512 giocatori**.

I tornei seguiranno il **regolamento ufficiale del campionato Play! Pokémon** dei videogiochi Pokémon Spada e Scudo (**VGC2020**) nel formato Lotta in Doppio.

Il torneo sarà 1 contro 1 **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) con **abbinamento alla svizzera** nella prima fase e **Sfida al top ad Eliminazione** diretta per la fase finale del torneo.

Negli incontri **Al Meglio delle tre partite** ottiene la vittoria il giocatore che riuscirà a vincere almeno due delle tre lotte. Non sarà possibile effettuare sfide secche, neanche se entrambi i giocatori sono d'accordo.

La squadra dovrà essere formata **da almeno 4 Pokémon**.

Per ogni partita è necessario effettuare uno **screenshot video** con l'apposita funzione di Nintendo Switch nel momento della vittoria dell'ultima partita del match. Lo staff effettuerà per tutta la durata del torneo dei **controlli a campione** tra tutti i partecipanti. Non riuscire a fornire il video screenshot di una lotta comporta la perdita a tavolino **dell'intera sfida**.

Per qualsiasi dubbio o richiesta di assistenza puoi contattarci attraverso l'account sul forum chiamato **Battleground**. Gli organizzatori della competizione utilizzeranno esclusivamente questo per contattare i partecipanti.

Requisiti per il torneo

Per partecipare al torneo è necessario un **account sul forum** di Pokémon Millennium.

Verifica che la connessione **Internet Wireless** sia stabile.

Nel torneo si possono usare solo **versioni autentiche** di Pokémon Spada e Scudo, sia schede di gioco che versioni scaricabili dal Nintendo eShop. Verifica di aver installato correttamente **l'ultimo aggiornamento** disponibile del software di gioco.

Durante gli incontri, i giocatori potranno utilizzare **qualsiasi console della famiglia Nintendo Switch**. È responsabilità dei giocatori **mantenere la propria console carica** ed evitare in ogni modo le **disconnessioni** durante il torneo.



Iscrizione al torneo

Le iscrizioni saranno aperte **fino alle ore 20.00** di domenica 22 marzo 2020. I partecipanti riceveranno la convalida dell'iscrizione entro le ore 23.00 di domenica 22 marzo 2020.

I giocatori potranno iscriversi nella **pagina dedicata** effettuando il **login** con il proprio **nome utente e password** di Pokémon Millennium. Successivamente, dovranno cliccare il tasto in alto con scritto "**Modifica**" e inserire i dati dei Pokémon che **compongono** la propria squadra, in italiano o in inglese, riempiendo tutti i campi e non lasciandone nessuno vuoto. Cliccare "**Salva**" a lato per concludere.

Sarà possibile verificare lo stato della tua registrazione attraverso la casella in alto nella quale sarà presente una delle seguenti diciture:

In attesa di approvazione: l'iscrizione è stata inviata con successo ed è in attesa di essere supervisionata dallo staff. Per la convalida saranno necessarie alcune ore, controlla spesso nella pagina lo stato della tua registrazione;

Approvato: L'iscrizione è regolare ed è andata a buon fine. Verrete notificati sul forum tramite l'inserimento del vostro nome utente all'intero della discussione dei partecipanti.

Non idoneo: La squadra presenta delle irregolarità. Sarà necessario registrarsi nuovamente entro il termine delle iscrizioni. Puoi contattare lo staff per ulteriori chiarimenti.



Una volta che la lista dei Pokémon partecipanti viene approvata dallo staff, il giocatore **non potrà modificare la propria squadra**, che dovrà tenere per tutta la durata del torneo, pena la squalifica. In caso di lievi errori di battitura, o comunque di piccole inaccuranze, manda un messaggio privato al nostro account sul forum **Battleground**. Nel caso il team sia già stato accettato, non sarà più possibile modificare, nemmeno se ci sono degli errori.

Le iscrizioni sono **accettate per ordine di arrivo**. I primi che **completeranno correttamente** l'iscrizione avranno precedenza di partecipazione rispetto agli altri. Se dovessero finire i posti disponibili le richieste verranno accettate come **riserva**.

Se la propria squadra presenta delle irregolarità come Pokémon, mosse, abilità o strumenti non ammessi, la richiesta d'iscrizione **non sarà valida**. Sarà necessario inviare una nuova richiesta con la squadra corretta entro il termine utile per l'iscrizione, perdendo quindi la priorità acquisita precedentemente.

Tutti i giocatori iscritti regolarmente verranno riportati nel corso dei giorni nella **lista ufficiale dei partecipanti** sul forum **nella sezione** dedicata al Millennium **Battleground**.



Svolgimento del torneo

Il torneo si svolgerà in due fasi distinte:

La prima fase del torneo si svolgerà dal 23 marzo al 10 aprile 2020 e consiste in sfide con **abbinamento alla svizzera**, in base al quale ciascun giocatore viene abbinato in maniera casuale in ogni round a un avversario con un rapporto tra vittorie e sconfitte comparabile. I giocatori non possono essere abbinati ad avversari con cui hanno già giocato. Per ogni round, entrambi i giocatori **avranno a disposizione 2 giorni** per completare la sfida.

Dall'11 al 17 aprile coloro che hanno ottenuto i migliori risultati durante i round alla svizzera, accederanno alla fase ad eliminazione diretta, chiamata "**Sfida al top**".

Nel caso uno dei giocatori non risponda entro il termine previsto contatta lo staff tramite l'account sul forum **Battleground**.

Riporta subito il risultato nella sfida nella **discussione dedicata allo svolgimento del torneo** specificando quante partite hai vinto e perso.

I giocatori potranno controllare gli abbinamenti e l'andamento del torneo tramite un link a [Challonge.com](https://challonge.com)



Costruzione della squadra

Sono ammessi **tutti gli strumenti** ottenuti tramite le normali attività di gioco, eventi ufficiali e promozioni. Ogni Pokémon può avere uno strumento, ma non è possibile dare lo stesso strumento a più Pokémon.

I Pokémon devono essere contrassegnati dal simbolo di Galar, a dimostrazione che sono stati catturati, ricevuti o che sono nati da Uova nella regione.

È possibile usare il fenomeno **Dynamax**, ma sarà possibile **gigamaxizzare** esclusivamente i seguenti Pokémon: Alcremie, Appletun, Butterfree, Centiskorch, Charizard (con una qualsiasi delle sue abilità), Coalossal, Corviknight, Drednaw, Eevee, Grimmsnarl, Hat-terene, Kingler, Lapras, Meowth, Orbeetle, Pikachu, Sandaconda, Snorlax e Toxtricity.

Si possono tutte le mosse e abilità ottenuti tramite normali attività di gioco, incluso:

- Abilità nascoste disponibili;
- Pokémon che hanno ereditato mosse o abilità da Pokémon provenienti da Pokémon HOME;
- Eventi Pokémon ufficiali e promozioni.

I giocatori possono usare i seguenti Pokémon, a condizione che siano stati catturati o siano nati da Uova nel gioco, o siano stati ricevuti tramite distribuzione o evento ufficiale:

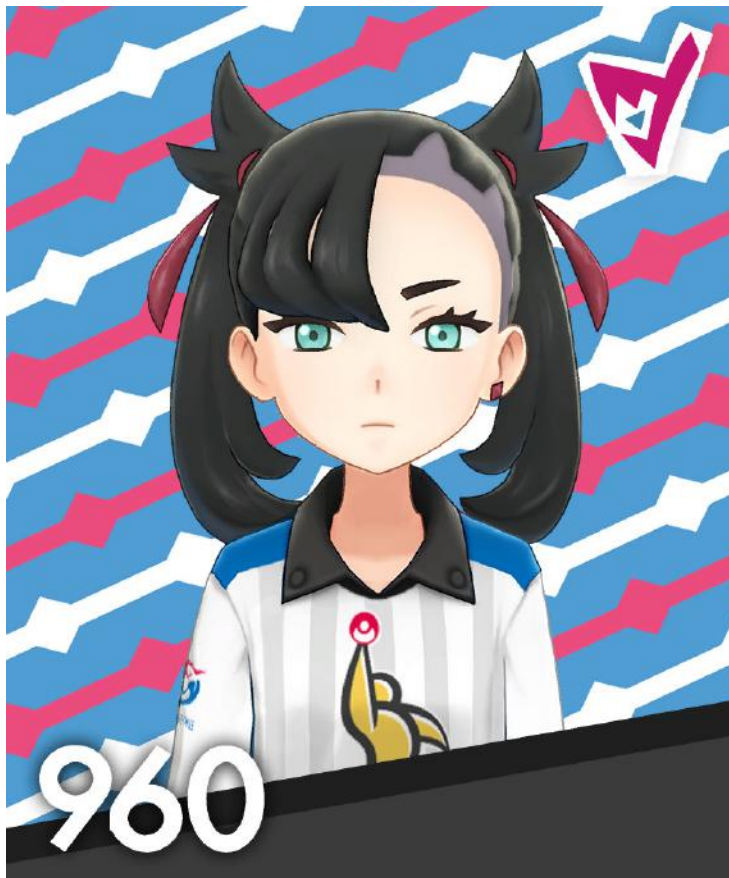
- I Pokémon del Pokédex di Galar dal #001 al #397
- I Pokémon del Pokédex Nazionale: Bulbasaur, Ivysaur, Venusaur, Squirtle, Wartortle, Blastoise, Rowlet, Dartrix, Decidueye, Litten, Torracat, Incineroar, Popplio, Brionne, Primarina e Slowpoke di Galar.



Non è possibile avere in squadra **due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex**. Se un Pokémon ha una forma regionale, sono ammesse tutte le forme presenti nel Pokédex di Galar.

Tutti i Pokémon vengono portati al **livello 50**, compresi quelli di livello inferiore a 50.

L'uso di dispositivi esterni per modificare o creare strumenti o Pokémon per la Squadra Lotta di un giocatore è **espressamente proibito**. I giocatori trovati in possesso di Pokémon o strumenti contraffatti potranno ricevere una squalifica, **indipendentemente** dal fatto che siano stati essi stessi autori dell'illecito o che stiano semplicemente usando Pokémon o strumenti ottenuti tramite uno scambio.



Regole degli incontri

Tutte le lotte si svolgeranno con il **formato della Lotta in Doppio**: ciascun giocatore seleziona quattro Pokémon dalla propria Squadra Lotta per lottare. A inizio lotta, i giocatori mandano in campo i primi due Pokémon della loro squadra, in modo che in campo ci siano quattro Pokémon in totale. La sfida continua fino a quando uno dei giocatori non riesce a **mandare KO tutti e quattro i Pokémon dell'avversario**, oppure un giocatore raggiunge il tempo limite.

Se i Pokémon di entrambi i giocatori finiscono **KO** durante l'ultimo turno di un incontro, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo. I giocatori non possono concludere una partita con una deliberata parità.

Se viene **raggiunto il limite di tempo** senza che uno dei giocatori abbia mandato KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, in caso di sparring e problemi tecnici, vengono applicate le stesse regole delle lotte competitive Play! Pokémon. Se hai bisogno di assistenza, contatta lo staff tramite l'account sul forum Battleground.

Nel caso in cui l'avversario si **disconnetta volontariamente** fai uno **screenshot o scatta una foto del messaggio visualizzato** sullo schermo mettendo, visibile all'interno della foto, un foglio di carta con su scritto **data e ora dell'incontro e contatta gli organizzatori del torneo**. Il giocatore disconnesso perderà automaticamente **l'intera sfida** e verrà squalificato.

Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**.

Come lottare con i giocatori e impostare delle regole della sfida

A partire **dalle ore 14.00 di lunedì 23 marzo** all'interno della sezione dedicata al **Millennium Battleground** troverai la discussione ufficiale in cui verranno svelati tutti gli abbinamenti del **primo round della svizzera**.

Controlla il tuo abbinamento per lottare e contatta il tuo avversario tramite **messaggio privato sul forum**.

Assicurati di avere impostato correttamente la connessione ad Internet.

Per sfidare l'avversario usa la funzione "Lotte in link" delle "Funzioni Y-Comm" segui questi passaggi:

- Click sul "+" per andare online
- Lotta in Link
- Inserimento della Password (concordata con l'avversario)
- Lotta in Doppio
- Verificare che il nickname dell'avversario sia corretto
- Regole del VGC2020 (Serie 3)
- Selezionare i Pokémon da mandare in campo
- Entrambi i giocatori devono selezionare **"VIA ALLA LOTTA!"**, scegliere **solamente 4 Pokémon** e selezionare **OK**.

Al termine della sfida ricorda di fare uno screenshot video nel momento in cui appaiono i risultati.

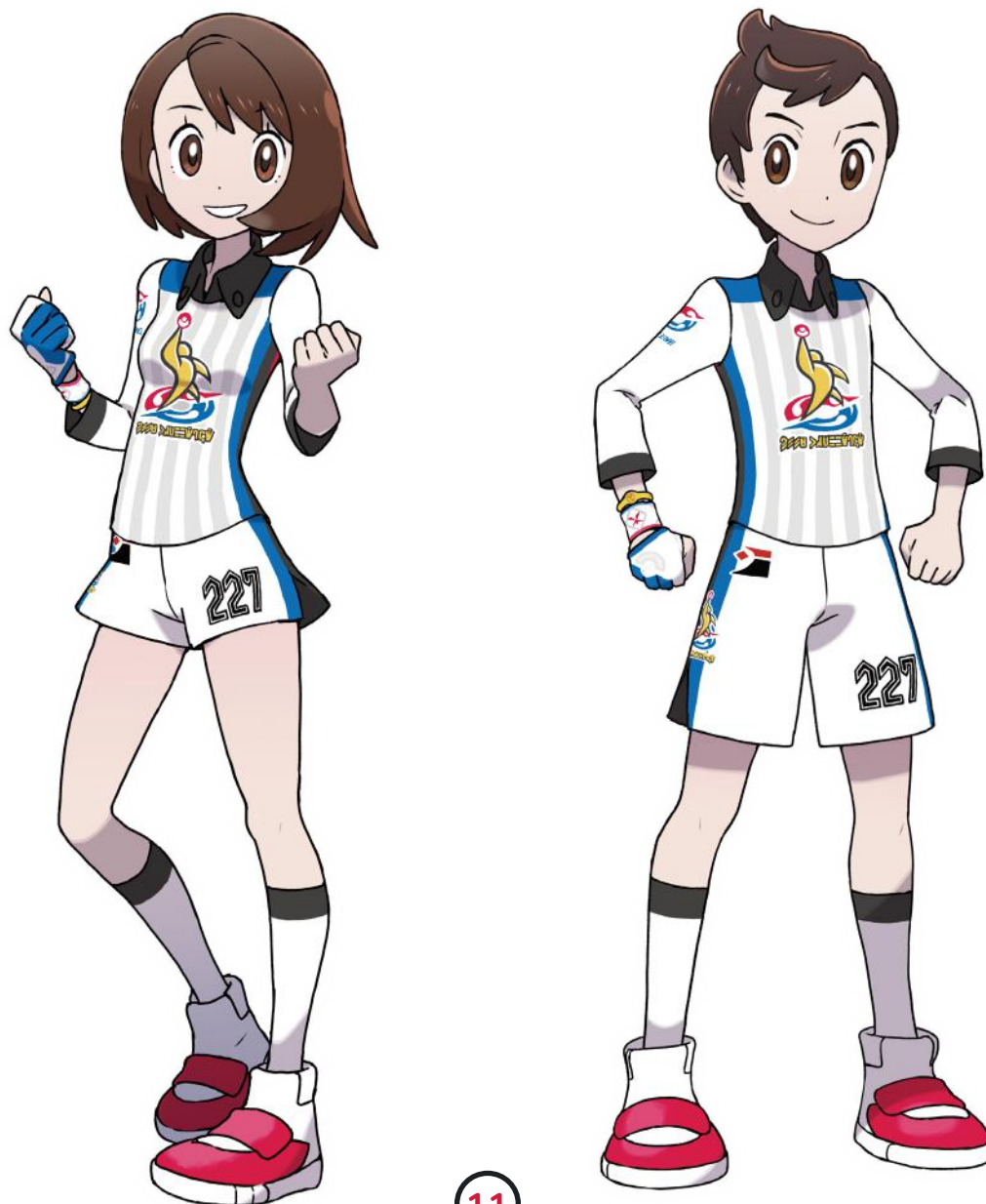
Ricorda di riportare subito il risultato nella sfida nella **discussione dedicata** specificando quante partite hai vinto e perso.

Verificare attentamente che il giocatore trovato sia il vostro avversario.

In caso fuga / rinuncia

Selezionare “**Fuga**” durante una lotta equivale a perdere a tavolino, a prescindere che lo si faccia intenzionalmente o meno. Anche in caso di **Rinuncia**, salva sempre uno screenshot video dei risultati.

Per qualsiasi altro dubbio, consulta le **FAQ Generali**, il **regolamento** o contatta lo staff del torneo tramite l'account sul forum **Battle-ground**.



I premi in palio

1° Classificato

Una Nintendo Switch Lite (Corallo) + Pokémon Mystery Dungeon: Squadra di Soccorso DX + Gadget Nintendo esclusivi



2° Classificato

Una Gift Card GameStopZing di 100€ + Pokémon Mystery Dungeon: Squadra di Soccorso DX



3° Classificato

Una Gift Card GameStopZing di 50€ + Pokémon Mystery Dungeon: Squadra di Soccorso DX



Premio speciale

Per tutti i vincitori è previsto anche uno speciale trofeo realizzato interamente dal nostro community partner 3&D, PokéPoints e un fiocco sul nostro forum!

MILLENNIUM
BATTLEGROUND