

# Tornei Pokémon

## Evento Pokémon Spada e Scudo - Foggia

[www.pokemonmillennium.net](http://www.pokemonmillennium.net) + Community di Pokémon GO Foggia

*Regolamenti Pokémon Ultrasole / Ultraluna, Gioco di Carte Collezionabili Pokémon e Pokémon GO*

### Regolamento torneo Pokémon Ultrasole e Ultraluna

- Il torneo si terrà **venerdì 15 novembre** presso lo stand Pokémon del Centro Commerciale Mongolfiera di Foggia a partire dalle **ore 15.15**. Le **iscrizioni** si terranno online nella pagina <https://www.playstrong.it/torneo-catch-em-mall-vgc/> e in loco il giorno dell'evento **dalle 10:00 alle ore 15:00**. Nel caso si alta affluenza, lo staff potrebbe anticipare la chiusura delle registrazioni.
- I tornei seguiranno il **regolamento ufficiale Play! Pokémon** della stagione 2020 (VGC2019/WCS2019) nel formato Coppa GS (Serie Ultra).
- I tornei saranno 1 contro 1 ad eliminazione diretta **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) con accoppiamento casuale dei giocatori e tempo massimo di 50 minuti.
- Negli incontri **Al Meglio delle tre partite** ottiene la vittoria il giocatore che riuscirà a vincere almeno due delle tre lotte.
- Nel torneo si possono usare solo versioni autentiche di **Pokémon Ultrasole e Ultraluna**, sia schede di gioco che versioni scaricabili dal Nintendo eShop. Verifica di aver installato correttamente **l'ultimo aggiornamento** disponibile del software di gioco e della console.
- Durante gli incontri, i giocatori potranno utilizzare **qualsiasi console della famiglia Nintendo 3DS**, compresi Nintendo 2DS e New Nintendo 2DS XL. È responsabilità dei giocatori **mantenere la propria console carica** per tutta la durata del torneo.

### Iscrizione al torneo

- La squadra dovrà essere formata **da sei Pokémon** e spostata nel Box Lotta.
- I giocatori dovranno fornire **una lista dei Pokémon** che compongono la propria squadra compilando l'apposito **foglio** fornito dallo staff il giorno dell'evento.
- Una volta consegnata la lista dei Pokémon il giocatore dovrà inquadrare con la propria console **uno speciale QR Code** fornito dallo staff. Da quel momento la Squadra Lotta del giocatore verrà **bloccata elettronicamente** e non potrà essere modificata per tutta la durata del torneo.

### Costruzione della squadra

- I giocatori non possono iscrivere Pokémon con lo stesso **soprannome**, con soprannomi uguali ai nomi di altri Pokémon. Evita l'uso parole o frasi inappropriate e offensive.
- Non sono ammessi tutti gli strumenti. Ogni Pokémon può avere uno strumento, ma non è possibile dare lo stesso strumento a più Pokémon.
- Ai Pokémon in squadra è concesso utilizzare esclusivamente **strumenti e mosse apprese** tramite le normali attività di gioco (incluso il Pokémon Global Link e relative funzionalità dei giochi) oppure tramite altri eventi, distribuzioni o promozioni Pokémon ufficiali.
- Sono ammesse tutte le mosse.
- I Pokémon in squadra **possono avere abilità speciali**.
- Nella pagina delle informazioni di ciascun Pokémon dovrà apparire un **fiore nero**.
- Sono ammessi tutti i Pokémon del **Pokédex Nazionale** dal N° 001 al N° 807, a condizione che siano stati catturati o nati da Uova nel gioco o ricevuti tramite distribuzione o evento ufficiale.
  - **Sono ammessi un massimo di due Pokémon tra i seguenti:** Mewtwo, Lugia, Ho-Oh, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Dialga, Palkia, Giratina, Reshiram, Zekrom, Kyurem, Xerneas, Yveltal, Zygarde, Cosmog, Cosmoem, Solgaleo, Lunala, Necrozma.
  - **Non sono ammessi:** Mew, Celebi, Jirachi, Deoxys, Phione, Manaphy, Darkrai, Shaymin, Arceus, Victini, Keldeo, Meloetta, Genesect, Diancie, Hoopa, Volcanion, Magearna, Marshadow, Zeraora e Greninja Forma Ash.
- Non è possibile avere in squadra **due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex Nazionale**. Se un Pokémon ha una forma regionale, **sono ammesse entrambe le forme**, ma non contemporaneamente.
- Tutti i Pokémon vengono portati al **livello 50**, compresi quelli di livello inferiore a 50.
- L'uso di dispositivi esterni, come applicazioni per cellulari, per modificare o creare strumenti o Pokémon per la Squadra Lotta di un giocatore è **espressamente proibito**. I giocatori trovati in possesso di Pokémon o strumenti contraffatti potranno ricevere una squalifica, **indipendentemente** dal fatto che siano stati essi stessi autori dell'illecito o che stiano semplicemente usando Pokémon o strumenti ottenuti tramite uno scambio.

## Gli incontri

- Tutte le lotte si svolgeranno con il **formato della Lotta in Doppio**: ciascun giocatore seleziona quattro Pokémon dalla propria Squadra Lotta per lottare. A inizio lotta, i giocatori mandano in campo i primi due Pokémon della loro squadra, in modo che in campo ci siano quattro Pokémon in totale. La sfida continua fino a quando uno dei giocatori non riesce a **mandare KO tutti e quattro i Pokémon dell'avversario**, oppure un giocatore raggiunge il tempo limite o scade il tempo del round.

- Se i Pokémon di entrambi i giocatori finiscono **KO** durante l'ultimo turno di un incontro, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo. I giocatori non possono concludere una partita con una deliberata parità.
- Se viene **raggiunto il limite di tempo (50 minuti)** senza che uno dei giocatori abbia mandato KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, in caso di **spareggio** e **problemi tecnici**, vengono applicate le stesse regole del formato standard 2018-2019 di Play! Pokémon.
- Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**.

## Regolamento torneo GCC Pokémon

- Il torneo si terrà venerdì 15 novembre presso lo stand Pokémon del Centro Commerciale Mongolfiera di Foggia a partire dalle ore 15.15. Le iscrizioni si terranno online nella pagina <https://www.playstrong.it/torneo-catch-em-mall-pokemon-gcc/> e in loco il giorno dell'evento dalle 10:00 alle ore 15:00. Nel caso si alta affluenza, lo staff potrebbe anticipare la chiusura delle registrazioni.
- I tornei seguiranno il **regolamento ufficiale Play! Pokémon** della stagione autunnale 2020 nel formato Standard che prevede tutte le espansioni **da Ultraprisma in poi** e tutte le carte promozionali stella nera **da SM94 in poi**.
- A seconda dell'affluenza dei giocatori, il torneo sarà 1 contro 1 ad **eliminazione diretta** o con **round alla svizzera**.
- Gli incontri saranno **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) con accoppiamento casuale dei giocatori dove ottiene la vittoria il giocatore che riuscirà a vincere almeno due delle tre lotte.
- Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**.

Il regolamento completo e dettagliato delle competizioni Pokémon è disponibile nella pagina dedicata del sito ufficiale Pokémon: <https://www.pokemon.com/it/play-pokemon/info/regole-risorse-tornei/>

## Regolamento torneo Pokémon GO - PVP

- Il torneo Pokémon GO PVP è organizzato e gestito dalla community di Foggia e si terrà **domenica 17 novembre** presso lo stand Pokémon del Centro Commerciale Mongolfiera di Foggia a partire dalle **ore 16:30**. Le **iscrizioni** si terranno online nella pagina <https://www.playstrong.it/catchemall/> e in loco il giorno dell'evento **dalle 16:00 alle ore 16:30**. Nel caso si alta affluenza, lo staff potrebbe anticipare la chiusura delle registrazioni.

- Il torneo sarà disputato in Lega Mega (massimo 1500PL) e utilizzerà le regole della modalità **Cliffhanger Cup**:
  - sono ammessi Pokémon dalla 1° alla 5° generazione;
  - sarà possibile formare il proprio team da 6 Pokémon seguendo le regole della grafica postata precedentemente.
- Un giocatore può iscriversi al torneo con **un solo** account di gioco.
- Al momento dell'iscrizione, inoltre, ogni Allenatore dovrà già definire il proprio team da 6 Pokémon. Non sarà possibile utilizzare altri Pokémon a eccezione della squadra scelta per il torneo.
- L'iscrizione è completamente gratuita. A tutti i partecipanti del torneo verranno dati dei gadget in omaggio. Sono previsti dei premi per il podio.

### **Svolgimento del torneo**

- Il torneo si svolgerà secondo la formula Swiss (leggi sotto per maggiori info).
- Le fasi finali del torneo saranno a eliminazione diretta.
- Ogni partita verrà disputata alla meglio di 3 (BO3); questo significa che ogni partita sarà formata da 3 round e il vincitore sarà colui che otterrà almeno due successi.
- All'inizio di ogni partita, si effettuerà la fase di selezione dei 3 Pokémon da utilizzare, scelti dall'elenco di quelli registrati al momento dell'iscrizione.
- Utilizzare Pokémon diversi da quelli scelti al momento dell'iscrizione porta a una squalifica.
- Ogni partecipante è invitato ad assumere un atteggiamento corretto e sportivo, pena la squalifica dal torneo.
- In caso di squalifica, tutti gli incontri successivi saranno persi per 2-0.

### **Cosa è una Swiss?**

La Swiss è un campionato in cui, durante ogni fase, ciascun giocatore affronta un avversario con i suoi stessi punti in classifica. Dopo lo svolgimento del primo turno, gli accoppiamenti saranno regolati in modo tale che i vincitori si scontrino sempre con altri vincitori.

Viceversa, chi ha perso si affronterà con un altro giocatore che è stato sconfitto, e così via. Questa formula è stata pensata per avere scontri maggiormente equilibrati e per dare a tutti la possibilità di gareggiare.

Alla fine del numero di turni stabiliti, sempre in base ai partecipanti, si deciderà come comporre la

fase finale del torneo (TOP). Se si deciderà, per esempio, di formare una TOP 4, questo porterà i primi 4 classificati ad affrontarsi in scontri a eliminazione diretta.