

# Tornei Nintendo VideoLudica 2018

[www.pokemonmillennium.net](http://www.pokemonmillennium.net)

*Regolamento tornei Splatoon 2, Pokémon Ultrasole e Ultraluna e Mario Kart 8 Deluxe*

## Regolamento torneo Splatoon 2

- Il torneo si terrà **sabato 24 novembre** presso lo stand Nintendo di VideoLudica a partire dalle ore **15.15**. Le **iscrizioni** si terranno **online** ([cliccando qui](#)) e il giorno stesso dell'evento dalle 10:00 alle ore 15:00.
- Le iscrizioni sono limitate ad un numero massimo di **16 squadre**. È possibile iscriversi in singolo come riserva.
- La versione di gioco utilizzata è **Splatoon 2 per Nintendo Switch**, la console così come i giochi dovranno essere portati dai giocatori partecipanti.
- Lo **staff del torneo** metterà a disposizione di ogni singolo giocatore il **dock per Nintendo Switch collegato ad un monitor** e il **Pro Controller**, qualora il giocatore non ne sia in possesso.
- Le sfide saranno in modalità **LAN / Wireless**, con otto monitor e otto console Nintendo Switch.
- Sono ammesse tutte le **armi**, le **abilità secondarie**, e tutte le **modalità** ad eccezione di "**Mischia Mollusca**".
- Il torneo sarà **4 contro 4** con tabellone a doppia eliminazione con incontri **Al meglio delle tre partite** (Best of Three / Bo3 ).
- Le mappe e le modalità verranno annunciate **venerdì 23 novembre**, il giorno prima del torneo.
- Le semifinali e la finalina (ovvero lo scontro per classificarsi in terza posizione) si svolgerà al **Al meglio delle cinque partite** (Best of Five / Bo5 ) con priorità alla modalità "Zona Splat" nel seguente modo: SZ-TC-RM-CB-SZ.
- La finale si svolgerà al **Al meglio delle sette partite** (Best of Seven / Bo7) con priorità alla modalità "Zona Splat" nel seguente modo: SZ-TC-RM-SZ-CB-TC-SZ
- Se un giocatore non si presenta entro 6 minuti dall'inizio della partita, questo verrà **squalificato** e verrà fatta entrare una riserva al suo posto. Qualora non ci siano riserve, e il giocatore si presentasse tra i 6 e i 10 minuti dopo, verrà dato 1 round perso come penalità alla squadra, dopo 10 minuti il team perde l'incontro.

- Nel caso in cui la partita si interrompesse per un **problema tecnico di natura non personale** (malfunzionamento del monitor, del dock o disconnessione involontaria) la partita dovrà essere rifatta e nessun risultato appartenente al match interrotto **sarà tenuto come riferimento** per il nuovo match. La nuova partita dovrà essere disputata con le stesse armi e abiti di quella precedente, pena, la perdita dell'incontro.
- Nel caso in cui la partita si interrompesse per un **problema di natura personale**, potrà essere disputata una nuova partita solo se il problema è avvenuto entro i primi 2 minuti di gioco e il contatore della squadra non è sceso sotto i 60.
- Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei seguono le linee guida dei **tornei ufficiale Nintendo**.

### **Regolamento torneo Premier Challenge Pokémon Ultrasole e Ultraluna**

- Il torneo si terrà **domenica 25 novembre** presso lo stand Nintendo di VideoLudiCa a partire dalle **ore 14.00**. Le **iscrizioni** si terranno **dalle 10:00 alle ore 13:45**.
- I tornei seguiranno il **regolamento ufficiale Play! Pokémon** della stagione 2019 (VGC2019/WCS2019) nel formato Coppa GS (Serie Sole).
- Essendo una **Premier Challenge ufficiale Pokémon** per partecipare al torneo è necessario possedere un **ID Giocatore**, ottenibile registrandosi al Club Allenatori Pokémon sul [sito ufficiale](#) e accedendo alla sezione **Play! Pokémon**. La creazione di un ID Giocatore da parte di minorenni è possibile previa autorizzazione da un genitore.
- Se il giorno del torneo non possiedi un ID giocatore, previa disponibilità, **te ne verrà assegnato uno dallo staff del torneo** che potrai registrare successivamente sul sito ufficiale Pokémon.
- I tornei saranno 1 contro 1 con round alla Svizzera **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) con accoppiamento casuale dei giocatori e tempo massimo di 50 minuti.
- Negli incontri **Al Meglio delle tre partite** ottiene la vittoria il giocatore che riuscirà a vincere almeno due delle tre lotte.
- Nel torneo si possono usare solo versioni autentiche di **Pokémon Ultrasole e Ultraluna**, sia schede di gioco che versioni scaricabili dal Nintendo eShop. Verifica di aver installato correttamente **l'ultimo aggiornamento** disponibile del software di gioco.
- Durante gli incontri, i giocatori potranno utilizzare **qualsiasi console della famiglia Nintendo 3DS**, compresi Nintendo 2DS e New Nintendo 2DS XL. È responsabilità dei giocatori **mantenere la propria console carica** per tutta la durata del torneo.

#### **Iscrizione al torneo**

- La squadra dovrà essere formata **da sei Pokémon** e spostata nel Box Lotta.

- I giocatori dovranno fornire **una lista dei Pokémon** che compongono la propria squadra compilando l'apposito  **foglio** fornito dallo staff il giorno dell'evento.
- Una volta consegnata la lista dei Pokémon il giocatore dovrà inquadrare con la propria console **uno speciale QR Code** fornito dallo staff. Da quel momento la Squadra Lotta del giocatore verrà **bloccata elettronicamente** e non potrà essere modificata per tutta la durata del torneo.

### Costruzione della squadra

- I giocatori non possono iscrivere Pokémon con lo stesso **soprannome**, con soprannomi uguali ai nomi di altri Pokémon. Evita l'uso parole o frasi inappropriate e offensive.
- Non sono ammessi gli strumenti **Megapietre, Cristalli Z, Gemma rossa e Gemma blu**. Ogni Pokémon può avere uno strumento, ma non è possibile dare lo stesso strumento a più Pokémon.
- Ai Pokémon in squadra è concesso utilizzare esclusivamente **strumenti e mosse apprese** tramite le normali attività di gioco (incluso il Pokémon Global Link e relative funzionalità dei giochi) oppure tramite altri eventi, distribuzioni o promozioni Pokémon ufficiali.
- Rayquaza non può usare la mossa **Ascesa del Drago**.
- I Pokémon in squadra **possono avere abilità speciali**.
- Nella pagina delle informazioni di ciascun Pokémon dovrà apparire un **fiore nero**.
- Sono ammessi tutti i Pokémon del **Pokédex Nazionale** dal N° 001 al N° 807, a condizione che siano stati catturati o nati da Uova nel gioco o ricevuti tramite distribuzione o evento ufficiale.
  - **Sono ammessi un massimo di due Pokémon tra i seguenti:** Mewtwo, Lugia, Ho-Oh, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Dialga, Palkia, Giratina, Reshiram, Zekrom, Kyurem, Xerneas, Yveltal, Zygarde, Cosmog, Cosmoem, Solgaleo, Lunala, Necrozma.
  - **Non sono ammessi:** Mew, Celebi, Jirachi, Deoxys, Phione, Manaphy, Darkrai, Shaymin, Arceus, Victini, Keldeo, Meloetta, Genesect, Diancie, Hoopa, Volcanion, Magearna, Marshadow, Zeraora e Greninja Forma Ash.
- Non è possibile avere in squadra **due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex Nazionale**. Se un Pokémon ha una forma regionale, **sono ammesse entrambe le forme**, ma non contemporaneamente.
- Tutti i Pokémon vengono portati al **livello 50**, compresi quelli di livello inferiore a 50.
- L'uso di dispositivi esterni, come applicazioni per cellulari, per modificare o creare strumenti o Pokémon per la Squadra Lotta di un giocatore è **espressamente proibito**. I

giocatori trovati in possesso di Pokémon o strumenti contraffatti potranno ricevere una squalifica, **indipendentemente** dal fatto che siano stati essi stessi autori dell'illecito o che stiano semplicemente usando Pokémon o strumenti ottenuti tramite uno scambio.

## **Gli incontri**

- Tutte le lotte si svolgeranno con il **formato della Lotta in Doppio**: ciascun giocatore seleziona quattro Pokémon dalla propria Squadra Lotta per lottare. A inizio lotta, i giocatori mandano in campo i primi due Pokémon della loro squadra, in modo che in campo ci siano quattro Pokémon in totale. La sfida continua fino a quando uno dei giocatori non riesce a **mandare KO tutti e quattro i Pokémon dell'avversario**, oppure un giocatore raggiunge il tempo limite o scade il tempo del round.
- Se i Pokémon di entrambi i giocatori finiscono **KO** durante l'ultimo turno di un incontro, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo. I giocatori non possono concludere una partita con una deliberata parità.
- Se viene **raggiunto il limite di tempo (50 minuti)** senza che uno dei giocatori abbia mandato KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, in caso di **spareggio e problemi tecnici**, vengono applicate le stesse regole del formato standard 2018-2019 di Play! Pokémon.
- Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**.

## **Regolamento torneo Mario Kart 8 Deluxe**

- Il torneo si terrà **domenica 25 novembre** presso lo stand Nintendo di VideoLudiCa a partire dalle ore **14.00**. Le **iscrizioni** si terranno il giorno stesso dalle **10:00 alle ore 13:45**.
- La versione di gioco utilizzata è **Mario Kart 8 Deluxe per Nintendo Switch**, la console così come i giochi verranno **forniti dallo staff**.
- È previsto l'utilizzo dei **Pro Controller e/o Joy Con** dati in dotazione durante il Torneo.
- Il torneo sarà ad eliminazione diretta con accoppiamento casuale a **gruppi di 4 giocatori** in modalità **Più Giocatori in Split Screen** o **Locale con 4 console** a seconda del numero di partecipanti.
- Ogni partita / match è composto da **4 corse**. Ottengono la vittoria sul match i primi due classificati di ogni incontro. Se la partita finisce in pareggio per tre giocatori, andrà fatta una partita secca.
- In base al piazzamento in ogni partita sarà stabilito il **successivo ordine per i prossimi match** (il primo classificato nel match A va con il primo classificato del match B, il primo del match C e il primo del match D e così via).
- È possibile selezionare **qualunque personaggio** presente nel gioco.

- Ogni **circuito** sarà scelto casualmente dal gioco tra quelli disponibili.
- La **modalità di gioco** è la seguente:
  - Modalità Più Giocatori / Locale.
  - GP: 150cc.
  - Squadre: Sfida individuale
  - Numero di piloti: 4.
  - Oggetti: Oggetti normali.
  - CPU: Senza CPU.
  - Percorsi: Casuale.
  - Numero di corse: 4 corse.
  - Guida assistita: non consentita.
  - Controller: Joy-con e/o Pro Controller.
- Nel caso in cui la partita si interrompesse per un **problema tecnico**, lo staff del torneo farà ripartire l'incontro con i settaggi consentiti dal regolamento. Nessun risultato appartenente al match interrotto **sarà tenuto come riferimento** per il nuovo match.
- I giocatori sono tenuti ad avere un **comportamento rispettoso** e cortese verso gli altri partecipanti e lo Staff dell'evento. Linguaggi offensivi e di dubbio gusto o comportamenti inappropriati saranno costantemente scoraggiati.