



## Torneo Pokémon Ultrasole e Ultraluna

- Le **iscrizioni** alla competizione si svolgeranno **dal 5 all'8 luglio 2018** mentre le **lotte** si svolgeranno dal **9 luglio al 5 agosto 2018**. Il numero massimo di partecipanti è di **128 giocatori**.
- Il torneo seguirà il **regolamento ufficiale Play! Pokémon** della stagione 2018 (VGC2018/ WCS2018) nel formato Lotta in Doppio.
- Il torneo sarà 1 contro 1 **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) con **abbinamento alla svizzera** nella prima fase e **Sfida al top** per i round finali del torneo.
- Negli incontri **Al Meglio delle tre partite** ottiene la vittoria il giocatore che riuscirà a vincere almeno due delle tre lotte. Non sarà possibile effettuare sfide secche, neanche se entrambi i giocatori sono d'accordo.
- La squadra dovrà essere formata **da almeno 4 Pokémon**. Non è necessario spostarli nel Box Lotta.
- Per ogni partita è **obbligatorio salvare il Video Lotta**. Lo staff effettuerà per tutta la durata del torneo dei **controlli a campione** tra tutti i partecipanti. Non riuscire a fornire il Video Lotta di una lotta comporta la perdita a tavolino **dell'intera sfida**, non della singola lotta.
- Per qualsiasi dubbio o richiesta di assistenza puoi contattarci attraverso l'account sul forum chiamato **Mr.Battleground**. Gli organizzatori della competizione utilizzeranno esclusivamente questo per contattare i partecipanti.

### Requisiti per il torneo

- Per partecipare al torneo è necessario **un account sul forum** di Pokémon Millennium.
- Verifica che la connessione **Internet Wireless sia stabile**.
- Nel torneo si possono usare solo versioni autentiche di **Pokémon Ultrasole e Ultraluna**, sia schede di gioco che versioni scaricabili dal Nintendo eShop. Verifica di aver installato correttamente **l'ultimo aggiornamento** disponibile del software di gioco.
- È necessario aver sbloccato il **Festiplaza** e aver scaricato il regolamento **WCS 2018** sulla propria copia di gioco.
- Durante gli incontri, i giocatori potranno utilizzare **qualsiasi console della famiglia Nintendo 3DS**, compresi Nintendo 2DS e New Nintendo 2DS XL. È responsabilità dei giocatori **mantenere la propria console carica** ed evitare in ogni modo le **disconnessioni** durante il torneo.
- Possono partecipare solo i giocatori residenti nel territorio **italiano, svizzero** o nei microstati **San Marino e Città del Vaticano**.

## Iscrizione al torneo

- Le iscrizioni saranno aperte **fino alle 17.59** di domenica 8 luglio 2018. I partecipanti riceveranno la convalida dell'iscrizione **entro le 23.59** di domenica 8 luglio 2018.
- I giocatori potranno iscriversi nella **pagina dedicata** effettuando il **login** con il proprio **nome utente e password** di Pokémon Millennium. Successivamente, dovranno cliccare il tasto in alto con scritto **"Modifica"** e inserire i dati dei Pokémon che **compongono** la propria squadra, in italiano o in inglese, riempiendo tutti i campi e non lasciandone nessuno vuoto. Cliccare **"Salva"** a lato per concludere.
- Una volta inviato il modulo con la lista dei Pokémon partecipanti il giocatore **non potrà modificare la Squadra Lotta** per tutta la durata del torneo. In caso di errori di battitura, o comunque di piccole inaccurately, manda un messaggio privato al nostro account sul forum **Mr.Battleground**.
- Se la propria squadra presenta delle irregolarità come Pokémon, mosse, abilità o strumenti non ammessi, la richiesta d'iscrizione **non sarà valida**. Sarà necessario inviare una nuova richiesta con la squadra corretta entro il termine utile per l'iscrizione, perdendo quindi la priorità acquisita precedentemente.
- Le iscrizioni sono **accettate per ordine di arrivo**. I primi che **completeranno correttamente** l'iscrizione avranno precedenza di partecipazione rispetto agli altri. Se dovessero finire i posti disponibili le richieste verranno accettate come **riserva**.
- Sarà possibile verificare lo stato della tua registrazione attraverso la casella in alto nella quale sarà presente una delle seguenti diciture:
  - **In attesa di approvazione:** l'iscrizione è stata inviata con successo ed è in attesa di essere supervisionata dallo staff. Per la convalida saranno necessarie alcune ore, controlla spesso nella pagina lo stato della tua registrazione;
  - **Approvato:** L'iscrizione è regolare ed è andata a buon fine. Verrete notificati sul forum tramite l'inserimento del vostro nome utente all'intero della **discussione dei partecipanti**.
  - **Non idoneo:** La squadra presenta delle irregolarità. Sarà necessario registrarsi nuovamente entro il termine delle iscrizioni. Puoi contattare lo staff per ulteriori chiarimenti.
- Tutti i giocatori iscritti regolarmente verranno riportati nel corso dei giorni nella **lista ufficiale dei partecipanti** sul forum **nella sezione** dedicata al **Millennium Battleground**.

## Svolgimento del torneo

Il torneo si svolgerà in due fasi distinte:

- La prima fase del torneo si svolgerà dal 9 al 29 luglio 2018 e consiste in sfide con **metodo alla svizzera**, in base al quale ciascun giocatore viene abbinato in maniera casuale in ogni round a un avversario con un rapporto tra vittorie e sconfitte comparabile. I giocatori non possono essere abbinati ad avversari con cui hanno già giocato. Per ogni round, entrambi i giocatori **avranno a disposizione 3 giorni** per completare la sfida.
- Dal **30 luglio al 5 agosto** coloro che hanno ottenuto i migliori risultati durante i round alla svizzera, accederanno alla fase ad eliminazione diretta, chiamata **"Sfida al top"**.

- Nel caso uno dei giocatori non risponda entro il termine previsto contatta lo staff tramite l'account sul forum **Mr.Battleground**.
- Riporta subito il risultato nella sfida nella **discussione dedicata allo svolgimento del torneo** specificando quante partite hai vinto e perso.

### Costruzione della squadra

- I giocatori non possono iscrivere Pokémon con lo stesso **soprannome**, con soprannomi uguali ai nomi di altri Pokémon. Evita l'uso parole o frasi inappropriate e offensive.
- Sono ammessi **tutti gli strumenti**, compresi **Megapietre** e **Cristalli Z**. Ogni Pokémon può avere uno strumento, ma non è possibile dare lo stesso strumento a più Pokémon.
- Ai Pokémon in squadra è concesso utilizzare esclusivamente **strumenti** e **mosse apprese** tramite le normali attività di gioco (incluso il Pokémon Global Link e relative funzionalità dei giochi) oppure tramite altri eventi, distribuzioni o promozioni Pokémon ufficiali.
- I Pokémon in squadra **possono avere abilità speciali**.
- Sono ammessi tutti i Pokémon del **Pokédex Nazionale** dal N° 001 al N° 806, a condizione che siano stati catturati o nati da Uova nel gioco o ricevuti tramite distribuzione o evento ufficiale.
- I Pokémon devono essere contrassegnati dal **simbolo di Alola**.
- **Non sono ammessi:** Mewtwo, Mew, Lugia, Ho-Oh, Celebi, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Jirachi, Deoxys, Dialga, Palkia, Giratina, Phione, Manaphy, Darkrai, Shaymin, Arceus, Victini, Reshiram, Zekrom, Kyurem, Keldeo, Meloetta, Genesect, Xerneas, Yveltal, Zygarde, Diancie, Hoopa, Volcanion, Cosmog, Cosmoem, Solgaleo, Lunala, Necrozma, Magearna, Marshadow, Zeraora e Greninja Forma Ash.
- Non è possibile avere in squadra **due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex Nazionale**. Se un Pokémon ha una forma regionale, **sono ammesse entrambe le forme**, ma non contemporaneamente.
- Tutti i Pokémon vengono portati al **livello 50**, compresi quelli di livello inferiore a 50.
- L'uso di dispositivi esterni, come applicazioni per cellulari, per modificare o creare strumenti o Pokémon per la Squadra Lotta di un giocatore è **espressamente proibito**. I giocatori trovati in possesso di Pokémon o strumenti contraffatti potranno ricevere una squalifica, **indipendentemente** dal fatto che siano stati essi stessi autori dell'illecito o che stiano semplicemente usando Pokémon o strumenti ottenuti tramite uno scambio.

### Gli incontri

- Tutte le lotte si svolgeranno con il **formato della Lotta in Doppio**: ciascun giocatore seleziona quattro Pokémon dalla propria Squadra Lotta per lottare. A inizio lotta, i giocatori mandano in campo i primi due Pokémon della loro squadra, in modo che in campo ci siano quattro Pokémon in totale. La sfida continua fino a quando uno dei giocatori non riesce a **mandare KO tutti e quattro i Pokémon dell'avversario**, oppure un giocatore raggiunge il tempo limite o scade il tempo del round.

- Se i Pokémon di entrambi i giocatori finiscono **KO** durante l'ultimo turno di un incontro, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo. I giocatori non possono concludere una partita con una deliberata parità.
- Se viene **raggiunto il limite di tempo** senza che uno dei giocatori abbia mandato KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, in caso di **spareggio, disconnessioni involontarie e problemi tecnici**, vengono applicate le stesse regole del formato standard 2018 di Play! Pokémon. Se hai bisogno di assistenza, **contatta** lo staff tramite l'account sul forum **Mr.Battleground**.
- Nel caso in cui l'avversario si **disconnetta volontariamente scatta una foto del messaggio visualizzato sullo schermo** mettendo, visibile all'interno della foto, un foglio di carta con su scritto **data e ora dell'incontro e contatta gli organizzatori del torneo**. Il giocatore disconnesso perderà automaticamente **l'intera sfida**. Un giocatore recidivo che si disconnette più volte durante il torneo verrà squalificato dalla **competizione e da tutte quelle future**.
- Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**. Se hai bisogno di assistenza, **contatta** lo staff tramite l'account sul forum **Mr.Battleground**.

### In caso fuga / rinuncia

Selezionare **"Fuga"** durante una lotta equivale a perdere a tavolino, a prescindere che lo si faccia intenzionalmente o meno. Anche in caso di **Rinuncia**, salva sempre il codice del Video Lotta.

### Come lottare con i giocatori e impostare delle regole della sfida

A partire **dalle ore 14.00 di lunedì 9 luglio** all'interno della sezione dedicata al **Millennium Battleground** troverai la discussione ufficiale in cui verranno svelati tutti gli abbinamenti del **primo round della svizzera**.

Controlla il tuo abbinamento per lottare e contatta il tuo avversario tramite **messaggio privato** sul forum.

- Assicurati di avere impostato correttamente la connessione ad Internet del tuo Nintendo 3DS.
- Registra il Codice Amico del tuo avversario.
- Per sfidare l'avversario usa la funzione "Lotta" del Festiplaza e segui questi passaggi:
  - Lotta in Link
  - Lotta in Doppio
  - Seleziona l'avversario con cui devi lottare
  - Regole del WCS 2018
  - Selezionare i Pokémon da mandare in campo
  - Entrambi i giocatori devono selezionare **"VIA ALLA LOTTA!"**, scegliere **solamente 4 Pokémon** e selezionare **OK**.
- Al termine della sfida ricorda di salvare il **Video Lotta**.
- Ricorda di riportare subito il risultato nella sfida nella **discussione dedicata** specificando quante partite hai vinto e perso.

Per qualsiasi altro dubbio, consulta le **FAQ Generali**, il **regolamento** o **contatta lo staff** del torneo tramite l'account sul forum **Mr.Battleground**.