

Tornei Area Nintendo

Cosenza Comics and Games 2018

www.pokemonmillennium.net

Regolamento tornei Pokkén Tournament DX, Pokémon Ultrasole e Ultraluna e Mario Kart 8 Deluxe

Regolamento torneo Pokkén Tournament DX

- Il torneo si terrà **sabato 21 aprile** presso lo stand Nintendo di Cosenza Comics and Games a partire dalle ore **15.15**. Le **iscrizioni** si terranno online [cliccando qui](#) e il giorno stesso dalle **10:00 alle ore 15:00**. Gli iscritti online avranno precedenza sugli iscritti in loco.
- La versione di gioco utilizzata è **Pokkén Tournament DX per Nintendo Switch**, la console così come i giochi verranno **forniti dallo staff**.
- Le sfide saranno in modalità **LAN / Wireless**, con due monitor e console Nintendo Switch.
- Il torneo sarà 1 contro 1 ad eliminazione diretta in **Partita singola** (Best of One) o **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) a seconda del numero degli iscritti, con accoppiamento casuale dei giocatori. La finalina (ovvero lo scontro per classificarsi in terza posizione) e la finale si svolgeranno in modalità **Al meglio delle cinque partite** (Best of Five).
- Ogni partita / match è composto da **3 round**. Ottiene la vittoria sul match chi riesce a vincere 2 su 3 match. Se la partita finisce in pareggio, andrà ripetuta.
- È previsto l'utilizzo dei **Pro Controller** dati in dotazione durante il Torneo, qualora il partecipante voglia usare il proprio, è libero di farlo.
- Ogni round ha una durata massima di **80 secondi**.
- I giocatori hanno **60 secondi** di tempo per selezionare il personaggio e **10 secondi** per selezionare i support.
- Ogni **personaggio** è disponibile; ogni **support** è disponibile; è possibile selezionare solo lo stage "**Stadio Ferrum**".
- I **Punti Abilità** dei personaggi verranno disattivati nel corso delle lotte.
- Tutti i **Sostegni** sono utilizzabili.
- Nel caso in cui la partita si interrompesse per un **problema tecnico**, lo staff del torneo farà ripartire l'incontro con i settaggi consentiti dal regolamento. Nessun risultato appartenente al match interrotto **sarà tenuto come riferimento** per il nuovo match.
- Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**.

Regolamento tornei Pokémon Ultrasole e Ultraluna

- I tornei si terranno **sabato 21 aprile e domenica 22 aprile** presso lo stand Nintendo di Cosenza Comics and Games a partire dalle **ore 15.15**. Le **iscrizioni** si terranno online [cliccando qui](#) e il giorno stesso dalle **10:00 alle ore 15:00**. Gli iscritti online avranno precedenza sugli iscritti in loco, ma dovranno comunque compilare la lista dei Pokémon.
- I tornei seguiranno il **regolamento ufficiale Play! Pokémon** della stagione 2018 (VGC2018/WCS2018) nel formato Lotta in Doppio.
- I tornei saranno 1 contro 1 ad eliminazione diretta in **Partita singola** (Best of One) o **Al meglio delle tre partite** (Best of Three) a seconda del numero degli iscritti, con accoppiamento casuale dei giocatori. Le fasi finali del torneo si svolgeranno in modalità **Al meglio delle tre partite**.
- Negli incontri **Al Meglio delle tre partite** ottiene la vittoria il giocatore che riuscirà a vincere almeno due delle tre lotte.
- Nel torneo si possono usare solo versioni autentiche di **Pokémon Ultrasole e Ultraluna**, sia schede di gioco che versioni scaricabili dal Nintendo eShop. Verifica di aver installato correttamente **l'ultimo aggiornamento** disponibile del software di gioco.
- Durante gli incontri, i giocatori potranno utilizzare **qualsiasi console della famiglia Nintendo 3DS**, compresi Nintendo 2DS e New Nintendo 2DS XL. È responsabilità dei giocatori **mantenere la propria console carica** per tutta la durata del torneo.

Iscrizione al torneo

- La squadra dovrà essere formata **da sei Pokémon** e spostata nel Box Lotta.
- I giocatori dovranno fornire **una lista dei Pokémon** che compongono la propria squadra compilando l'apposito **foglio** fornito dallo staff il giorno dell'evento.
- Una volta consegnata la lista dei Pokémon il giocatore dovrà inquadrare con la propria console **uno speciale QR Code** fornito dallo staff. Da quel momento la Squadra Lotta del giocatore verrà **bloccata elettronicamente** e non potrà essere modificata per tutta la durata del torneo.

Costruzione della squadra

- I giocatori non possono iscrivere Pokémon con lo stesso **soprannome**, con soprannomi uguali ai nomi di altri Pokémon. Evita l'uso parole o frasi inappropriate e offensive.
- Sono ammessi **tutti gli strumenti**, compresi **Megapietre e Cristalli Z**. Ogni Pokémon può avere uno strumento, ma non è possibile dare lo stesso strumento a più Pokémon.

- Ai Pokémon in squadra è concesso utilizzare esclusivamente **strumenti e mosse apprese** tramite le normali attività di gioco (incluso il Pokémon Global Link e relative funzionalità dei giochi) oppure tramite altri eventi, distribuzioni o promozioni Pokémon ufficiali.
- I Pokémon in squadra **possono avere abilità speciali**.
- Sono ammessi tutti i Pokémon del **Pokédex Nazionale** dal N° 001 al N° 806, a condizione che siano stati catturati o nati da Uova nel gioco o ricevuti tramite distribuzione o evento ufficiale.
- I Pokémon devono essere contrassegnati dal **simbolo di Alola**.
- **Non sono ammessi:** Mewtwo, Mew, Lugia, Ho-Oh, Celebi, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Jirachi, Deoxys, Dialga, Palkia, Giratina, Phione, Manaphy, Darkrai, Shaymin, Arceus, Victini, Reshiram, Zekrom, Kyurem, Keldeo, Meloetta, Genesect, Xerneas, Yveltal, Zygarde, Diancie, Hoopa, Volcanion, Cosmog, Cosmoem, Solgaleo, Lunala, Necrozma, Magearna, Marshadow e Greninja Forma Ash.
- Non è possibile avere in squadra **due Pokémon con lo stesso numero del Pokédex Nazionale**. Se un Pokémon ha una forma regionale, **sono ammesse entrambe le forme**, ma non contemporaneamente.
- Tutti i Pokémon vengono portati al **livello 50**, compresi quelli di livello inferiore a 50.
- L'uso di dispositivi esterni, come applicazioni per cellulari, per modificare o creare strumenti o Pokémon per la Squadra Lotta di un giocatore è **espressamente proibito**. I giocatori trovati in possesso di Pokémon o strumenti contraffatti potranno ricevere una squalifica, **indipendentemente** dal fatto che siano stati essi stessi autori dell'illecito o che stiano semplicemente usando Pokémon o strumenti ottenuti tramite uno scambio.

Gli incontri

- Tutte le lotte si svolgeranno con il **formato della Lotta in Doppio**: ciascun giocatore seleziona quattro Pokémon dalla propria Squadra Lotta per lottare. A inizio lotta, i giocatori mandano in campo i primi due Pokémon della loro squadra, in modo che in campo ci siano quattro Pokémon in totale. La sfida continua fino a quando uno dei giocatori non riesce a **mandare KO tutti e quattro i Pokémon dell'avversario**, oppure un giocatore raggiunge il tempo limite o scade il tempo del round.
- Se i Pokémon di entrambi i giocatori finiscono **KO** durante l'ultimo turno di un incontro, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon va KO per ultimo. I giocatori non possono concludere una partita con una deliberata parità.
- Se viene **raggiunto il limite di tempo** senza che uno dei giocatori abbia mandato KO l'ultimo Pokémon dell'avversario, in caso di **spareggio e problemi tecnici**, vengono applicate le stesse regole del formato standard 2018 di Play! Pokémon.

- Per quanto riguarda le **penalità** e il **comportamento dei giocatori**, i tornei organizzati da Pokémon Millennium seguono le linee guida dei **campionati ufficiali Pokémon**.

Regolamento torneo Mario Kart 8 Deluxe

- Il torneo si terrà **domenica 22 aprile** presso lo stand Nintendo di Cosenza Comics and Games a partire dalle ore **15.15**. Le **iscrizioni** si terranno online [cliccando qui](#) e il giorno stesso dalle **10:00 alle ore 15:00**. Gli iscritti online avranno precedenza sugli iscritti in loco.
- La versione di gioco utilizzata è **Mario Kart 8 Deluxe per Nintendo Switch**, la console così come i giochi verranno **forniti dallo staff**.
- È previsto l'utilizzo dei **Pro Controller e/o Joy Con** dati in dotazione durante il Torneo.
- Il torneo sarà ad eliminazione diretta con accoppiamento casuale a **gruppi di 4 giocatori** in modalità **Più Giocatori in Split Screen** o **Locale con 4 console** a seconda del numero di partecipanti.
- Ogni partita / match è composto da **4 corse**. Ottengono la vittoria sul match i primi due classificati di ogni incontro. Se la partita finisce in pareggio per tre giocatori, andrà fatta una partita secca.
- In base al piazzamento in ogni partita sarà stabilito il **successivo ordine per i prossimi match** (il primo classificato nel match A va con il primo classificato del match B, il primo del match C e il primo del match D e così via).
- È possibile selezionare **qualunque personaggio** presente nel gioco.
- Ogni **circuito** sarà scelto casualmente dal gioco tra quelli disponibili.
- La **modalità di gioco** è la seguente:
 - Modalità Più Giocatori / Locale.
 - GP: 150cc.
 - Squadre: Sfida individuale
 - Numero di piloti: 4.
 - Oggetti: Oggetti normali.
 - CPU: Senza CPU.
 - Percorsi: Casuale.
 - Numero di corse: 4 corse.
 - Guida assistita: non consentita.
 - Controller: Joy-con e/o Pro Controller.
- Nel caso in cui la partita si interrompesse per un **problema tecnico**, lo staff del torneo farà ripartire l'incontro con i settaggi consentiti dal regolamento. Nessun risultato appartenente al match interrotto **sarà tenuto come riferimento** per il nuovo match.

- I giocatori sono tenuti ad avere un **comportamento rispettoso** e cortese verso gli altri partecipanti e lo Staff dell'evento. Linguaggi offensivi e di dubbio gusto o comportamenti inappropriati saranno costantemente scoraggiati.