

REGOLE E FORMATI DELLA COMPETIZIONE

1. Versioni del gioco

Nel torneo si possono usare **solo versioni autentiche** di Pokémon Luna e Pokémon Sole. Questo include sia le schede di gioco che le versioni scaricabili di Pokémon Luna e Pokémon Sole dal Nintendo eShop. Verifica inoltre di aver installato **correttamente l'ultimo aggiornamento disponibile del software di gioco**.

La versione attuale di Pokémon Sole e Pokémon Luna è **1.2**

🕒 è necessario aver **sbloccato** il Festiplaza e aver **scaricato** il regolamento WCS 2017 sulla propria copia di gioco.

2. Sistema di gioco

I giocatori possono utilizzare **qualsiasi console** della famiglia Nintendo 3DS, il che include il Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS e New Nintendo 2DS XL.

3. Limitazioni nella costruzione della squadra

Ai giocatori è permesso utilizzare **solo Pokémon autorizzati** per il formato del torneo. È inoltre loro responsabilità assicurarsi che la propria squadra rispetti le limitazioni previste dal formato del torneo, specificato in questo documento.

4. Pokemon modificati irregolarmente

L'uso di dispositivi esterni per modificare o creare strumenti o Pokémon per il Box Lotta di un giocatore è espressamente proibito. I giocatori trovati in possesso di Pokémon contraffatti saranno **squalificati** dalla competizione, indipendentemente dal fatto che siano stati essi stessi autori dell'illecito o che stiano semplicemente usando Pokémon ottenuti tramite uno scambio. Consigliamo ai giocatori di usare solo Pokémon allevati personalmente.

5. Soprannomi dei Pokémon e degli Allenatori

- 🕒 I giocatori non possono iscrivere Pokémon con lo **stesso soprannome**.
- 🕒 I giocatori non possono iscrivere Pokémon con **soprannomi uguali ai nomi di altri**

Pokémon (per esempio, non è ammesso un Unfezant soprannominato Pidove).

- 🕒 Occorre sempre **evitare l'uso di parole o frasi potenzialmente inappropriate**, oscene o altrimenti offensive nella creazione di tali nomi.

6. Strumenti

A ogni Pokémon è concesso tenere **uno strumento**, ma gli strumenti dei Pokémon in squadra devono essere **tutti diversi**.

I giocatori possono utilizzare unicamente strumenti che siano **apparsi ufficialmente** in Pokémon Sole o Pokémon Luna, oppure **distribuiti** tramite il Pokémon Global Link o altri eventi o promozioni ufficiali.

7. Pokémon

1. Non è possibile avere in squadra due Pokémon con lo **stesso numero** di Pokédex.
2. Ai Pokémon in squadra è concesso utilizzare esclusivamente mosse apprese tramite le **normali**

attività di gioco oppure tramite altri eventi o promozioni ufficiali.

3. I Pokémon in squadra **possono avere abilità speciali**.
4. I Pokémon in squadra **NON** possono megaevolversi e archeorisvegliarsi.
5. Nella pagina delle informazioni di ciascun Pokémon **dovrà apparire** una croce nera.
6. I Pokémon di livello superiore a 50 sono ammessi, ma il loro livello sarà automaticamente portato a 50 per la durata della lotta. I Pokémon di livello inferiore a 50 sono ammessi, ma il loro livello sarà automaticamente portato a 50 per la durata della lotta.
7. I giocatori possono usare Pokémon che **compaiono** nel Pokédex regionale di Alola compresi tra i numeri 001 e 302, catturati nel gioco.
8. I Pokémon **non presenti** nel Pokédex regionale di Alola non sono permessi. I seguenti Pokémon **non sono ammessi**:

-  Zygarde (N° 205)
-  Cosmog (N° 389)
-  Cosmoem (N° 390)
-  Solgaleo (N° 291)
-  Lunala (N° 292)
-  Necrozma (N° 300)
-  Magearna (N° 301)
-  Marshadow (N° 302)

8. La Lotta in Doppio

Il torneo segue il **formato standard** ufficiale degli eventi Play! Pokémon 2017: WCS 2017 (detto anche VGC2017).

Ciascun giocatore seleziona **quattro Pokémon** dal proprio Box Lotta per lottare. A inizio lotta, i giocatori mandano in campo **i primi due** Pokémon della squadra, in modo che in campo in totale ci siano quattro Pokémon. La sfida continua fino a quando uno dei giocatori non riesce a mandare **KO tutti e quattro i Pokémon dell'avversario** oppure sopraggiunge il limite di tempo.

Tutti coloro che parteciperanno senza aver scaricato il regolamento WCS 2017 perderanno automaticamente tutte le lotte effettuate senza il suddetto.

9. Preparazione della squadra

Ogni squadra deve avere **almeno quattro Pokémon**. Il torneo si gioca a squadre fisse e non sarà possibile cambiare la propria squadra alla fine delle iscrizioni, pena la squalifica. I giocatori devono completare la composizione della loro squadra, inclusi gli **strumenti**, prima dell'iscrizione al Torneo.

10. Lotte al meglio delle tre

Il torneo si svolgerà in un'unica fase:

🕒 **La fase avrà luogo dall'9 al 26 Ottobre 2017.** I 64 partecipanti si daranno battaglia in un tabellone ad **eliminazione diretta**, sempre con lotte al meglio delle tre. Non sarà possibile cambiare squadra fra un round e l'altro. A partire dalla Top4, i partecipanti dovranno fornire obbligatoriamente i video lotta allo staff del torneo al termine delle lotte inviandolo un organizzatore via messaggio privato.

Ogni incontro sarà "**al meglio delle tre**" (Bo3) ciò significa che vincerà la sfida il primo giocatore che totalizza due vittorie. Non sarà possibile effettuare sfide secche, neanche se entrambi i giocatori sono d'accordo.

- 🕒 **Prima sfida:** Alla fine della prima sfida i giocatori passeranno subito alla seconda.
- 🕒 **Seconda sfida:** Se il vincitore della prima sfida dovesse vincere anche la seconda, esso sarà il

vincitore dell' incontro. Se dovesse essere il suo avversario a vincere la seconda sfida si passerà

alla terza sfida.

- 🕒 **Terza sfida:** Il vincitore della terza sfida vincerà l'incontro.

Non riuscire a fornire il Video Lotta di una lotta comporta **la perdita a tavolino di tutta la partita**, non della singola lotta. Quindi nel caso in cui vincente 2-0 la Bo3, se non fornite il Video Lotta **anche di una singola Lotta** avrete automaticamente perso.

11. Determinazione dell'esito di un incontro

In via generale, un giocatore ottiene la vittoria se mette **KO l'ultimo Pokémon** del suo avversario. Se i Pokémon di entrambi i giocatori finiscono KO durante l'ultimo turno di un incontro, vince la sfida il giocatore il cui Pokémon **va KO per ultimo**.

Nel caso in cui l'avversario si disconnetta scatta una foto del messaggio visualizzato sullo schermo mettendo, visibile all'interno della foto, un foglio di carta con su scritto data e ora dell'incontro e forniscila come prova. Il giocatore disconnesso perderà automaticamente il round della bo3. Un giocatore che si è disconnesso tre volte durante tutto l'arco del torneo verrà automaticamente squalificato.

12. Tempo scaduto e spareggi

Se viene raggiunto il limite di tempo senza che uno dei giocatori abbia mandato KO l'ultimo Pokémon dell'avversario o in caso di spareggio, vengono applicate **le stesse regole** del formato standard 2017 di Play! Pokémon. Per maggiori informazioni **contattare gli organizzatori** della competizione.

13. In caso fuga / rinuncia

Selezionare "**Fuga**" durante una lotta equivale a **perdere a tavolino**, a prescindere che lo si faccia **intenzionalmente o meno**. Anche in caso di Rinuncia, **salva** sempre il codice del Video Lotta.

LINEE GUIDA PER LA PARTECIPAZIONE

14. Come iscriversi alla competizione

Al torneo possono partecipare un massimo di **64 giocatori**. Le iscrizioni sono accettate per ordine di arrivo, anche se dovessero finire i posti disponibili vi invitiamo a **continuare ad iscriversi**. Il numero massimo di iscritti è indicativo e potrebbe aumentare nel caso in cui ci fossero un numero abbastanza elevato di iscritti oltre la soglia. I primi che completeranno l'iscrizione avranno precedenza di partecipazione rispetto agli altri.

All'interno della discussione ufficiale della competizione troverai un link che ti permetterà di inserire l'export il tuo team.

Ogni giocatore dovrà preparare la squadra, inclusi tutti i Pokémon e tutti gli strumenti tenuti che intende utilizzare, **prima dell'iscrizione**.

Una volta effettuata l'iscrizione alla competizione **non potrai più modificare** la tua squadra. In caso di errori di battitura, o comunque di piccoli errori, bisognerà **contattare uno degli organizzatori** della competizione.

Se la propria squadra presenta Pokémon, mosse, abilità o strumenti non ammessi, la richiesta d'iscrizione **non sarà valida**. Per partecipare sarà necessario inviare una nuova richiesta d'iscrizione con la squadra corretta prima della fine delle iscrizioni al torneo, perdendo però la priorità acquisita precedentemente.

Per questa competizione non è necessario registrare la propria squadra nel Box Lotta.

15. Come lottare con i giocatori e impostare delle regole della sfida

All'interno della sezione dedicata allo svolgimento del torneo troverai la discussione ufficiale per confermare la tua iscrizione, il regolamento, le FAQ Generali e tutti i gironi e abbinamenti del torneo. Controlla il tuo abbinamento per lottare e contatta il tuo avversario tramite messaggio privato.

Assicurati di avere impostato correttamente la connessione ad Internet del tuo Nintendo 3DS. Registra il Codice Amico del tuo avversario.

Per sfidare l'avversario usa la funzione "Lotta" del Festiplaza e **segui** questi passaggi:

-  **Lotta in Link**
-  **Lotta in Doppio**
-  **Seleziona l'utente che devi sfidare**
-  **Regole del WCS 2017**
-  **Selezionare il tuo team**

Entrambi i giocatori devono selezionare "**VIA ALLA LOTTA!**", scegliere **SOLAMENTE 4 Pokémon sui 6** della tua squadra con cui partecipare e poi selezionare OK.